

JYRKI NURMINEN

entry tour

Jyrki Nurminen Entry Tour -kilpailusäännöt

Päivitetty 14.1.2026

Sisällysluettelo

1 Yleiset asiat	2
1.1 Pelisäännöt	2
1.2 Eettisyys ja Antidoping-säännöt	2
1.3 Kilpailusääntöjen tulkinta ja mahdolliset poikkeustilanteet	3
1.4 Osallistumisoikeus kiertueelle	3
1.5 Kansalaisuuden merkitys osallistumisoikeuteen	3
1.6 Biitsipassi	3
1.7 Vakuutukset	3
2 Kiertueen kalenteri	3
3 Kiertueen pelaajatiedotus	3
4 Ilmoittautuminen ja aikarajat	4
4.1 Ilmoittautuminen	4
4.2 Osallistumismaksu	4
4.3 Ilmoittautumisen peruminen ennen ilmoittautumisajan päättymistä	4
4.4 Jälki-ilmoittautuminen	4
4.5 Äkilliset perumiset ilmoittautumisajan päättymisen jälkeen	4
4.6 Varasijoilla olevat joukkueet	5
4.7 Pelaajan vaihtaminen ilmoittautumisajan jälkeen	5
4.8 Otteluohjelmien julkaisu	5
5 Kilpailujärjestelmä	5
6 Turnausranking	5
6.1 Tasapisteissä olevien joukkueiden turnaus- ja finaalin rankingin määräytyminen	6
6.2 Rankingpisteiden päivittäminen	6
6.3 Rankingpisteiden jakaminen Lentopalloliiton alaisista turnauksista	6
6.4 Kansainväliset ranking-pisteet	6
7 Kiertueen pelisysteemi	6
7.1 Lämmittelyaika ja aikalisät	6
7.2 Ottelusta myöhästyminen	7
7.3 Ottelun luovuttaminen	7
7.4 Turnauksesta poisjäänti ilmoittamatta	7
7.5 Tuomarointi ja tuomarivelvoite	7
8 Ongelmatilanteet turnauksissa	7
9 Väärinkäytökset ja niiden seuraamukset	8
9.1 Ottelun aikana annettavat sanktiot	8
9.2 Ottelun ulkopuoliset sanktiot	8
9.3 Pelioikeus selvitystilassa	9
9.4 Rangaistus- tai sanktiopäätöksestä valittaminen	9
10 Kenttävarusteet ja pelipallo	9
10.1 Pelipallo	9
10.2 Kenttävarusteet	9
11 Palkinnot	9
12 Kiertueen finaalit	9

Kiertuevastaava

Jyrki Nurminen
p. 044-0864280
jyrki.nurminen@jnbv.fi

Määritelmät:

Kiertuevastaava	Jyrki Nurminen
Turnausjärjestäjä	Turnauksen järjestävä seura tai organisaatio
Turnausvastaava	Turnausjärjestäjän valitsema turnauksesta vastaava henkilö
Kilpailutoimisto	Kiertuevastaava, Kilpailupäällikkö sekä Lajikehittäjä
Kilpailuryhmä	Kilpailutoimiston kokoama beach volleyn kilpailutoiminnan asiantuntijaryhmä

1 Yleiset asiat

Näissä kilpailusäännöissä käydään läpi kilpailutekniset asiat, jotka koskevat beach volleyn Suomen Lentopalloliiton alaista Jyrki Nurminen Entry Touria (jäljempänä JN Entry). JN Entry -turnauksella tarkoitetaan JN Entry -osakilpailua tai JN Entry -finaaliturnausta.

1.1 Pelisäännöt

Kiertueella on käytössä Kansainvälisen lentopalloliiton FIVB:n kulloinkin voimassa olevat pelisäännöt. Säännöt löytyvät FIVB:n sivuilta.

JN Entry -kiertueella kiertuekohtaisia sääntöjä FIVB:n virallisista pelisäännöistä poiketen ovat:

- Pallon toimittaminen sormilyönnillä verkon yli ei ole sallittua.
- Sormilyönti ensimmäisenä kosketuksena kielletty, pois lukien reaktiopoulustus (jonka tarkempi kuvaus FIVB:n virallisissa kilpailusäännöissä kohdassa 9.2.2.4)
- Joukkueessa voi olla 2-3 pelaajaa

JN Entry -kiertueella Joukkue koostuu enintään kolmesta (3) pelaajasta, kaksi (2) pelaajaa kentällä ja yksi (1) vaihtopelaaja. Yksi pelaajista on kapteeni, joka merkitään pöytäkirjaan. Vain kapteenilla on oikeus puhutella tuomaria pelin aikana.

Kolmen pelaajan joukkueissa pelaajia voidaan vaihtaa erien välillä. Erän aikana joukkueelle sallitaan kaksi vapaata vaihtoa. Poikkeuksena tilanteet, joissa joku pelaajista ei pysty jatkamaan pelaamista erän tai ottelun aikana. Loukkaantunut pelaaja ei voi palata kesken jääneeseen erään.

1.2 Eettisyys ja Antidoping-säännöt

Ranking-kilpailuihin osallistuvat urheilijat ovat velvollisia noudattamaan Suomen urheilun eettisen keskuksen (SUEK) antidoping-, kilpailumanipulaatio-, katsomoturvallisuus- ja urheilun eettisiä sääntöjä.

Ranking-osakilpailuihin osallistuvat urheilijat eivät saa osallistua minkäänlaiseen vedonlyöntitoimintaan beach volley:n osalta. Urheilijat eivät myöskään saa välittää tietoa liittyen vedonlyöntiin millekään kolmannelle osapuolelle. Mikäli urheilija havaitsee epäilyn kilpailumanipulaatiosta tulee tämä tieto välittää viipymättä Lentopalloliiton tietoon.

Mahdollisissa säännösten rikkomistapauksessa toimitaan kulloinkin voimassa olevan erillisen toimintaohjeen mukaisesti. Kansainvälisiin turnauksiin osallistuvien urheilijoiden tulee suorittaa FIVB:n antidoping- ja kilpailumanipulaatiokoulutus.

1.3 Kilpailusääntöjen tulkinta ja mahdolliset poikkeustilanteet

Mikäli kauden aikana esiintyy sellaisia poikkeustilanteita, joihin nämä kilpailusäännöt eivät anna yksiselitteistä vastausta tai toimintamallia, päättää Lentopalloliiton kilpailutoimisto asianmukaisesta menettelystä ja kilpailusääntöjen tulkinnasta.

Lisäksi mikäli kauden aikana esiintyy sellaisia poikkeustilanteita, jotka vaativat erityisen painavasta syystä toimimista kilpailusäännöistä poikkeavalla tavalla (esim. poikkeuksen tekeminen säännöissä ilmoitettuun aikatauluun), voidaan tapaukseen liittyen pyytää asiantuntijalausunto beach volley:n kilpailuryhmältä, jota apunaan käyttäen Lentopalloliiton kilpailutoimisto tekee päätöksen. Kyseessä olevissa tilanteissa pelaajia informoidaan aina ensi tilassa.

1.4 Osallistumisoikeus kiertueelle

FIVB:n kansainvälisiä turnauksia, SM-kiertueen kaaviota ja JNBT-turnauksia edellisellä tai kuluvalle kaudella pelanneilla pelaajilla ei ole osallistumisoikeutta JN Entry -turnauksiin.

Poikkeuksen yllä mainittuun sääntöön muodostaa tilanne, jossa parista toinen on U14-ikäluokkaa. Tällöin kyseisen pelaajan pariin ei päde edellä mainittu sääntö, mutta pari ei myöskään kerrytä turnaukseen osallistuessaan turnauksesta rankingpisteitä.

Sekaparin on mahdollista osallistua JN Entry -turnauksen miesten sarjaan, mikäli kaikkien pelaajien osallistumisoikeus kiertueelle muutoin täyttyy.

1.5 Kansalaisuuden merkitys osallistumisoikeuteen

Kaikilla pelaajilla kansalaisuudesta riippumatta on osallistumisoikeus JN Entry -turnauksiin.

1.6 Biitsipassi

Suomen lentopalloliiton turnaukseen osallistuvalla pelaajalla on oltava voimassa oleva Biitsipassi, joka oikeuttaa pelaamisen turnauksessa. Biitsipassi tulee ostaa Lentopalloliiton sivuilla olevan ohjeistuksen mukaisesti SUOMISPORT:n sivulta. Biitsipassia ei palauteta ostamisen jälkeen, vaikka kauden aikana ei pelaisikaan yhtään turnausta. Biitsipassin yhteydessä ei voi ostaa vakuutusta.

Biitsipassi antaa pelioikeuden kaikkiin Suomen Lentopalloliiton alaisiin rankingkilpailuihin. Biitsipassi tulee lunastaa kerran kaudessa ja se on henkilökohtainen. Biitsipassi tulee maksaa ennen ensimmäisen rankingturnauksen ilmoittautumista.

1.7 Vakuutukset

Turnausjärjestäjät eivät vakuuta pelaajia loukkaantumisten varalle. Pelaajat vastaavat itse vakuutusturvastaan.

2 Kiertueen kalenteri

Kiertueen kalenteri löytyy Beach volleyn tulospalvelu sivulta (jäljempänä Tulospalvelu).

Kussakin turnauksessa pelataan naisten ja miesten sarja, ellei muuta ole erikseen mainittu. Sarjat pelataan joko samana päivänä tai peräkkäisinä päivinä. Tarkemmat tiedot aikatauluista löytyvät Tulospalvelusivulta.

3 Kiertueen pelaajatiedotus

Beach volleyn tulospalvelusivu toimii virallisena tiedotuskanavana. Turnauskohtaiselta sivulta löydät turnaukseen liittyvät perustiedot, turnausinfon (julkaistaan 20 päivää ennen turnauksen alkua), tiedotteet, ilmoittautuneet joukkueet, alustavan otteluohjelman, osallistumismaksun maksuohjeet sekä tarvittavat turnauskohtaiset yhteystiedot.

Virallisten tiedotteiden ohella pelaajien kannattaa seurata kiertueen viestintää @JNbeachvolley somekanavilla.

4 Ilmoittautuminen ja aikarajat

Turnauksen järjestäjä vastaa JN Entry-turnausta koskevan turnausinfon ja aikataulun laatimisesta ja toimittamisesta kiertuevastaavalle. Turnausinfon laatimista varten turnausjärjestäjä saa kiertuevastaavalta turnausinfopohjan, joka tulee palauttaa täytettynä kiertuevastaavalle hyvissä ajoin ennen ilmoittautumisen aukeamista (ks. 4.1 Ilmoittautuminen).

4.1 Ilmoittautuminen

JN Entry -turnauksiin ilmoittaudutaan Tulospalvelusivulla. Joukkueet otetaan mukaan turnaukseen ilmoittautumisjärjestyksessä. Poikkeuksena tästä on JN Entry -finaaliturnaus, johon joukkueet otetaan mukaan rankingin perusteella.

Ilmoittautuminen JN Entry -osakilpailuihin aukeaa 30 päivää ennen turnausta. Ilmoittautumisen aukeaminen JN Entry -finaaliturnaukseen on määritelty erikseen (ks. 12 Kiertueen finaalit).

Kaikkien JN Entry -turnausten ilmoittautumisaika päättyy seitsemän (7) päivää ennen turnausta klo 12:00 (poikkeukset ilmoitetaan aina erikseen). Ilmoittautuminen tulee tehdä ilmoittautumistakarajaan mennessä. Ilmoittautumisajankohdaksi huomioidaan aina vain ilmoittautumisesta järjestelmään automaattisesti tallentuva aikaleima. Mikäli ilmoittautumisjärjestelmä ei ole toiminnassa, tapahtuu ilmoittautuminen kiertuevastaavalle.

Lähetetyllä ilmoittautumisellaan pelaajat vakuuttavat, että joukkue on ilmoittautumishetkellä kokonaisuudessaan pelikuntoinen ja esteetön koko turnauksen ajan. Kaikista muutoksista ja poikkeuksista, mahdollisista esteistä tai loukkaantumisista tulee ilmoittaa välittömästi kiertuevastaavalle ja turnausvastaavalle. Tiedonantovelvoitteen rikkomisesta ja siitä seuraavasta poisjäännistä seuraa sanktio, joka on osallistumisoikeuden epäminen kaikkiin rankingin alaisiin turnauksiin seuraavan 30 päivän ajan.

4.2 Osallistumismaksu

Järjestäjä määrittää JN Entry -osakilpailujen ja -finaaliturnauksen osallistumismaksun suuruuden. Osallistumismaksu tulee maksaa turnauksen ilmoittautumisajan puitteissa, ellei muuta ole ilmoitettu. Maksua suoritettaessa on aina käytettävä järjestäjän turnaustiedotteessa ilmoittamaa maksutapaa. Vain oikein suoritettu osallistumismaksu takaa osallistumisoikeuden turnaukseen.

4.3 Ilmoittautumisen peruminen ennen ilmoittautumisajan päättymistä

JN Entry -turnaukseen ilmoittautumisen voi perua Tulospalvelun sivujen kautta turnauksen ilmoittautumisaikaan mennessä ilman sanktioita.

4.4 Jälki-ilmoittautuminen

Turnausjärjestäjän on yhdessä kiertuevastaavan kanssa mahdollista ilmoittaa heti ilmoittautumisajan päättymisen jälkeen mahdollisuudesta jälki-ilmoittautumiseen, mikäli turnauksen kaavio ei ole täynnä. Jälki-ilmoittautuminen päättyy kaksi (2) päivää ennen turnausta klo 12:00. Ennen jälki-ilmoittautumisen alkamista mukaan ilmoittautuneet joukkueet ovat varmistaneet paikkansa turnauksessa ja jälki-ilmoittautuneet joukkueet otetaan mukaan turnaukseen ilmoittautumisjärjestyksessä.

Vaikka kaavio olisi täynnä eikä varsinaista jälki-ilmoittautumista avata, voi joukkue tästä huolimatta jälki-ilmoittautua varalle turnaukseen ilmoittautumisajan päätyttyä. Tällöin joukkue sijoitetaan viimeiselle varasijalle ja nostetaan kaavioon, mikäli turnaukseen tulee perumisia.

Jälki-ilmoittautumiset tehdään sähköpostitse kiertuevastaavalle.

4.5 Äkilliset perumiset ilmoittautumisajan päättymisen jälkeen

Äkillisissä loukkaantumis- ja sairaustapauksissa sekä muissa force majeure -tilanteissa ilmoittautumisen voi perua myös ilmoittautumisajan päättymisen jälkeen. Äkillisistä peruutuksista vaaditaan aina lääkärintodistus (loukkaantumis- ja sairaustapaukset) tai kirjallinen selvitys (muut force majeure- tyyppiset tapaukset) kiertuevastaavalle ja turnausvastaavalle sähköpostitse. Osallistumismaksun saa takaisin vain edellä mainittuja dokumentteja vastaan ja palautus tapahtuu turnausvastaavan kautta.

Mikäli peruutus tulee turnausta edeltävänä päivänä klo 20:00 jälkeen ilmoittautuminen säilyy ja rankingpisteet määräytyvät viimeisen sijan mukaan. Tätä sääntöpykälää noudatetaan mikäli varalla olevia joukkueita ei ole nostettavissa turnauksen kaavioon.

Tarpeettomasta ilmoittautumisajan jälkeisestä peruutuksesta seuraa aina sanktio, joka on osallistumisoikeuden epääminen kaikkiin rankingin alaisiin turnauksiin seuraavan 30 päivän ajan.

4.6 Varasijoilla olevat joukkueet

Lähetetyllä ilmoittautumisellaan myös varasijoilla olevat joukkueet ovat sitoutuneet olemaan esteettömiä koko turnauksen ajan, jos eivät peru osallistumisestaan ennen ilmoittautumisajan päättymistä. Mikäli ilmoittautumisajan päättymisen jälkeen turnauksessa mukana oleva joukkue joutuu perumaan osallistumisensa, nostetaan ensimmäisellä varasijalla ollut joukkue mukaan turnaukseen. Tästä ilmoitetaan viivytyksettä kyseiselle joukkueelle sähköpostilla.

Varasijalla oleva joukkue voi perua ilmoittautumisensa ilman sanktioita turnausviikon torstaihin klo 12:00 mennessä tai viikolla järjestettävien turnausten osalta kaksi päivää ennen turnausta klo 12:00, mikäli joukkuetta ei tätä ennen ole nostettu mukaan turnaukseen.

Mikäli joukkueet ovat käytettävissä viime hetken peruutustilanteissa tulee heidän ilmoittaa tästä erikseen kiertuevastaavalle (ks. kohta 4.8).

4.7 Pelaajan vaihtaminen ilmoittautumisajan jälkeen

Joukkue voi vaihtaa toista pelaajaa ilmoittautumisajan päättymisen jälkeen vain loukkaantumis-, sairastumis- tai muissa force majeure -tilanteissa. Ilmoittaminen pelaajan vaihtamisesta tapahtuu samalla tavalla ja sitä koskee samat säännöt kuin edellä mainituissa äkillisissä perumistilanteissa. Joukkue, jonka toinen pelaaja on vaihdettu, sijoitetaan kaavioon aina uudelleen joukkueen oikean turnausrankingin mukaisesti. Pelaajaa ei voi vaihtaa enää sen jälkeen, kun otteluohjelma on julkaistu mikäli turnaukseen on tulossa varasijoilta joukkueita. (ks. kohta 4.8).

4.8 Otteluohjelmien julkaisu

JN Entry -turnauksen otteluohjelma julkaistaan turnausta edeltävänä päivänä klo 14:00 mennessä Tulospalvelusivulla. Mikäli otteluohjelma on poikkeuksellisesti julkaistu ennen klo 14:00 ja turnaukseen tulee sääntöjen mukainen viime hetken peruutus, tiedotetaan muuttuneesta otteluohjelmasta pelaajille Tulospalvelusivulla sekä sähköpostitse.

Otteluohjelmaan ei tehdä muutoksia enää turnausta edeltävänä päivänä klo 20:00 jälkeen vaan tällöin turnaus pelataan vajaalla kaaviolla, mikäli tulee viime hetken poisjääntejä. Varasijalta voidaan nostaa pari kaavioon peruneen parin tilalle, mikäli tulee viime hetken peruutus klo 20 jälkeen, kun otteluohjelma on julkaistu.

5 Kilpailujärjestelmä

Yleinen kilpailujärjestelmä koskee kaikkia rankingpisteitä kerääviä pelaajia sekä niitä jakavia rankingkilpailuja Suomessa ja ulkomailla. Rankingkilpailuja ovat kaikki beach volley SM-osakilpailut (juniorit ja aikuiset), JN-kiertueet, kansainvälisten FIVB hyväksymien rankingkilpailujen turnaukset sekä nuorten arvokilpailut ja nuorten arvokilpailuiden karsintaturnaukset. Kaikki rankingpisteet kilpailujärjestelmässä ovat pelaajille henkilökohtaisia.

JN Entry -finaaliturnauksesta jaetaan myös rankingpisteitä.

6 Turnausranking

Rankingpisteet muodostuvat pelaajan pelaamista turnauksista viimeisen 365 päivän aikana, joista lasketaan neljän (4) parhaan turnauksen rankingpisteet, jota käytetään kauden aikana turnausrankingina. Pisteitä voi kerätä kaikista aikuisten ja juniorien rankingpisteitä tuottavista turnauksista Suomessa ja ulkomailla ko. aikaikkunan aikana.

Turnausranking on käytössä kaikilla liiton turnaustasoilla (aikuisten SM-kiertue, JN-kiertueet, juniorien SM-kiertue) ja turnausranking määräytyy turnaustasosta riippumatta aina edellä kuvatulla tavalla.

6.1 Tasapisteissä olevien joukkueiden turnaus- ja finaalin rankingin määräytyminen

Turnaus- ja finaalin rankingissa tasapisteissä olevien joukkueiden keskinäinen järjestys määritetään seuraavassa järjestyksessä:

1. Joukkueen pelaajien viimeisen 365 päivän aikana pelattujen turnausten yhteenlasketut rankingpisteet
2. Joukkueiden ilmoittautumisjärjestys

6.2 Rankingpisteiden päivittäminen

Rankingpisteet päivitetään kauden aikana rankingkilpailujen tulosten perusteella Tulospalveluun oletusarvoisesti turnausta seuraavana päivänä. Turnausten rankingpäivä on kuitenkin aina maanantai, mikä tarkoittaa, että turnausrankingiin lasketaan mukaan vain sellaisten turnausten rankingpisteet, jotka ovat päättyneet turnausta edeltävällä viikolla tai sitä aiemmin. Pelaajilla on velvollisuus ilmoittaa kiertuevastaavalle, mikäli huomaavat virheitä rankingpisteissä.

6.3 Rankingpisteiden jakaminen Lentopalloliiton alaisista turnauksista

Kiertueiden osakilpailuista jaetaan rankingpisteitä Lentopalloliiton määrittelemän pistetaulukon mukaisesti. Linkki voimassa olevaan rankingpistetaulukoon löytyy Tulospalvelun etusivulta.

6.4 Kansainväliset ranking-pisteet

Kansainvälisten turnausten pisteet sekä niiden ilmoitusvelvollisuus on kuvattu Tulospalvelun sivuilla.

7 Kiertueen pelisysteemi

Minimiosallistujamäärä JN Entry -turnauksissa on kuusi (6) joukkuetta, jotta turnauksesta saa ranking-pisteitä. Maksimiosallistujamäärän määrittelee turnauksen järjestäjä. Mikäli turnaukseen ilmoittautuneiden joukkueiden määrä jää suunnitellusta kaaviosta vajaaksi, on turnausjärjestäjän yhdessä kiertuevastaavan kanssa mahdollista määritellä turnaukseen otettava joukkue määrä ja pelisysteemi uudestaan siten, että turnaus toteutetaan suunniteltua pienemmällä kaaviolla. Mikäli turnaukseen taas on ilmoittautunut huomattavasti suunniteltua kaaviota enemmän joukkueita, on turnausjärjestäjän yhdessä kiertuevastaavan kanssa mahdollista määritellä turnaukseen otettava joukkue määrä ja pelisysteemi uudestaan myös siten, että turnaus toteutetaan suunniteltua suuremmalla kaaviolla.

Pelisysteemi JN Entry -osakilpailuissa on lohkopelit ja jokaiselle joukkueelle pyritään takaamaan vähintään kolme ottelua (pois lukien force majeure tilanteet). Turnauksissa ei pelata karsintoja eikä pronssiottelua.

Pelisysteemit on kuvattu tarkemmin liitteessä 1.

7.1 Lämmittelyaika ja aikalisät

Joukkueilla on mahdollisuus lämmitellä pelikentällä ennen otteluaan otteluohjelmassa merkittävyn ottelun alkamisaikaan asti. Mikäli joukkueen edellinen ottelu päättyi tai pelikenttä vapautuu aikataulusta myöhässä, tulee seuraava ottelu aloittaa kymmenen (10) minuuttia edellisen ottelun päättymisestä, mikä takaa joukkueille mahdollisuuden lämmitellä pelikentällä vastaava aika ennen ottelun alkua.

JN Entry -turnauksissa joukkueilla on käytettävissään yksi aikalisä erää kohden. Teknisiä aikalisä ei ole. Loukkaantumistilanteissa loukkaantuneelle pelaajalle annetaan viiden (5) minuutin toipumisaika. Tämä toipumisaika annetaan vain kerran ottelun aikana pelaajaa kohden.

Puolten vaihdon yhteydessä ei juoda tai käydä vaihtopenkillä. Poikkeustilanteen muodostaa todella kuumat olosuhteet, jolloin pelin alussa voidaan sopia, että puolten vaihdon yhteydessä voi juoda, kunhan tämä ei tarpeettomasti hidasta pelin kulkua.

7.2 Ottelusta myöhästyminen

Mikäli joukkue ei saavu pelikentälle kymmenen (10) minuutin kuluessa otteluohjelmaan merkitystä ottelun alkamisajankohdasta, tuomitaan kyseinen ottelu myöhästyneen joukkueen osalta hävityksi 2-0 (21-0, 21-0). Joukkueen on kuitenkin mahdollista jatkaa turnausta otteluohjelman mukaisesti tappioksi tuomitun ottelun jälkeen, mikäli se on etukäteen ilmoittanut myöhästymisestään turnausvastaavalle sekä halukkuudestaan jatkaa turnauksessa.

Turnauksen aikataulussa pysymisen varmistamiseksi tästä säännöstä ei voida poiketa edes force majeure -tilanteesta johtuvan myöhästymisen vuoksi. Ottelusta myöhästyminen sallitaan vain tilanteessa, jossa joukkue on estynyt saapumaan pelikentälle turnauksen otteluohjelman viivästyisestä johtuvasta syystä. Mikäli otteluohjelmaan tulee viivästyksiä, ovat joukkueet itse velvollisia seuraamaan turnauksen etenemistä ja saapumaan otteluun ajoissa.

7.3 Ottelun luovuttaminen

Mikäli joukkue ei pelaajan loukkaantumisesta johtuen ole kykenevä pelaamaan ottelua loppuun tai ollenkaan, tulee joukkueen ilmoittaa turnausvastaavalle ottelun luovuttamisesta ja ottelu tuomitaan näin ollen kyseisen joukkueen osalta hävityksi 2-0 (21-0, 21-0).

Joukkueen on kuitenkin mahdollista jatkaa turnausta luovutetun ottelun jälkeen, mikäli tappio ei päättä joukkueen pelejä turnauksessa ja molemmat joukkueen pelaajat ovat kykeneviä jatkamaan pelaamista seuraavassa ottelussa.

Mikäli joukkue loukkaantuu kesken turnauksen, mutta pääsee jatkopeleihin joukkueen loput ottelut tuomitaan luovutuksena. Sijoitus ja rankingpisteet määräytyy jatkopelin sijoituksen mukaan.

7.4 Turnauksesta poisjäänti ilmoittamatta

Mikäli joukkue ei ilmaannu turnaukseen ollenkaan eikä ole ilmoittanut poisjäämisestä, tuomitaan kaikki ottelut kyseisen joukkueen osalta hävityksi 2-0 (21-0, 21-0). Joukkueelle ei myöskään jaeta rankingpisteitä kyseisestä turnauksesta eikä joukkueen osallistumismaksua palauteta.

7.5 Tuomarointi ja tuomarivelvoite

JN Entry -turnauksissa pelaajilla on tuomarointi- ja kirjurointivelvoite. Joukkueet ovat itse velvollisia tarkistamaan tuomarivuorot turnauksen otteluohjelmasta ja noudattamaan niitä. Ottelua tuomaroivan pelaajan tulee seistä ja tuomarialueelle on ehdottomasti pääsy kielletty kaikilta ulkopuolisilta henkilöiltä.

Turnausjärjestäjiä suositellaan järjestämään tuomarit välieriin ja velvoitetaan järjestämään tuomarit finaaliotteluihin.

Turnausten pöytäkirjat tehdään sähköisellä pöytäkirjalla, joka on käytettävissä mobiilisti. Joukkueet velvoitetaan huolehtimaan siitä, että heillä on vähintään älypuhelin käytettävissään kirjurointivelvoitteen suorittamiseksi. Ohje sähköisen pöytäkirjan käyttöön löytyy Lentopalloliiton sivuilta. Mikäli sähköinen pöytäkirja ei toimi, turnauksen järjestäjä järjestää pöytäkirjan pidon muulla tavalla ja tulokset kirjataan Tulospalveluun jälkeinpäin kiertuevastaavan toimesta.

Tuomarivelvoitteen laiminlyömisestä seuraa aina sanktio. Kiertuevastaava arvioi sanktion kuullun perusteella:

- Nolla (0) rankingpistettä kyseisestä turnauksesta
- Tuomarointisakko järjestävälle seuralle 50€ (osallistumisoikeuden evätään kaikkiin rankingin alaisiin turnauksiin, kunnes sakko on maksettu)

8 Ongelmatilanteet turnauksissa

Turnausjärjestäjän nimeämän turnausvastaavan tehtävänä on tehdä päätökset osakilpailun läpiviemistä koskeissa asioissa. Tarvittaessa turnausvastaava saa apua päätöksentekoon Lentopalloliiton Kilpailutoimistosta (myöh. Kilpailutoimisto). JN-kiertueiden osalta mm. sääntörikkomusasioissa päätökset

tehdään Kilpailutoimiston toimesta. Kilpailutoimisto voi pyytää päätöksensä tueksi Beach volleyn Kilpailuryhmän asiantuntijanäkemyksen.

9 Väärinkäytökset ja niiden seuraamukset

Turnausvastaava on yhteydessä Kilpailutoimistoon, mikäli on tarvetta puuttua turnauksessa tapahtuneisiin ongelmatilanteisiin. Ongelmatilanne voi olla esimerkiksi sellainen, jossa on rangaistu pelaajaa tai muuta joukkueen jäsentä ottelun aikana tai sen jälkeen muun muassa pelaajan tai muun joukkueen jäsenen käyttäytymiseen liittyvistä asioista. Tarpeen vaatiessa Kilpailutoimisto pyytää asianomaisilta selvitykset tapahtuneesta. Tilanteen vaatiessa Kilpailutoimisto voi pyytää asiantuntijanäkemyksen tapahtumiin liittyen myös Lentopalloliiton Beach volleyn Kilpailuryhmältä. Kilpailutoimisto tekee päätöksen mahdollisista lisäsanktioista tai kurinpidollisista toimenpiteistä käyttäen päätöksensä pohjana asianosaisten, turnausvastaavan ja Beach volleyn Kilpailuryhmän selvityksiä sekä näkemyksiä. Lisäsanktio tai kurinpidollinen toimenpide voi olla rahallinen sanktio, turnausrankingin muuttaminen, pelaajan pisteiden muuttaminen tai turnauksista sulkeminen. Tieto lisäsanktiosta annetaan turnauksen jälkeisellä viikolla.

9.1 Ottelun aikana annettavat sanktiot

Vähäisestä väärinkäytöksestä ei seuraa sanktiota. Pelaajatuomari voi antaa pelaajalle tai joukkueelle suullisen varoituksen, jotta käytös ei saavuta sellaista muotoa, josta seuraa sanktio. Toiminnan jatkuessa pelaaja saa varoituksen (keltainen kortti).

Joukkueen jäsenen väärinkäytökset, jotka kohdistuvat järjestäjiä, vastustajia, toista joukkueen jäsentä tai katsojia kohtaan, luokitellaan kolmeen kategoriaan rikkeen vakavuuden mukaan:

- **Räikeä käytös:** Hyvien tapojen tai moraalisten periaatteiden vastainen käytös
- **Loukkaava käytös:** Loukkaavat sanat tai eleet, mukaan lukien halveksuntaa ilmaisevat eleet (mm. keskisormen näyttö, kurkun leikkausta kuvaava ele)
- **Aggressiivinen käytös:** Fyysinen hyökkäys tai muutoin aggressiivinen tai uhkaava käytös

Rikkeen vakavuudesta riippuen ottelun aikana sovellettavat sanktiot ovat: varoitus (keltainen kortti), rangaistus (punainen kortti), erästä poistaminen ja ottelusta poistaminen.

Ensimmäisestä loukkaavasta käytösrikkeestä tai kumulatiivisesti erästä poistamiseen johtuneesta käytöksestä tuomitaan erästä poistaminen. Erästä poistetun pelaajan tulee poistua kentältä ja erästä poistetun pelaajan joukkueen erä tuomitaan hävityiksi. Vastustaja saa erän voittamiseen tarvittavat pisteet ja rangaistuksen saanut joukkue saa pitää siihen mennessä ansaitut pisteensä.

Ensimmäisestä ja toisesta saman erän aikana tapahtuvasta saman joukkueen jäsenen räikeästä käytöksestä tuomari/pelaajatuomari voi antaa pelaajalle rangaistuksen (kahdella ensimmäisellä kerralla). Mikäli pelaaja toistaa räikeän käytöksen vielä kolmannen kerran saman erän aikana, tuomitaan erästä poistaminen.

Ensimmäisestä fyysisestä hyökkäyksestä tai uhkaavasta käytöksestä tuomitaan ottelusta poistaminen. Vastustaja saa erän voittamiseen tarvittavat pisteet ja rangaistuksen saanut joukkue saa pitää siihen mennessä ansaitut pisteensä. Ottelusta poistamisesta seuraa aina automaattisesti turnauksesta poistaminen. Kaikki sellaiset tilanteet, jotka johtavat ottelusta poistamiseen menevät Liiton kilpailutoimiston jatkokäsittelyyn turnauksen jälkeen.

Yllä mainituista sanktioista päättää kilpailutoimisto (yhdessä tai erikseen) yhdessä turnausvastaavan kanssa. Apuna päätöksenteossa voidaan hyödyntää otteluun nimetyn tuomarin ja beach volleyn kilpailuryhmän näkemystä.

9.2 Ottelun ulkopuoliset sanktiot

Pelaajan syyllistyessä ottelun jälkeen sellaiseen rikkeeseen, josta pelin aikana olisi kuulunut tuomita sanktio, tulee turnausvastaavan ilmoittaa tapahtuneen jälkeen pelaajalle tämän käyttäytymisrikkeestä, sekä sanktiosta, johon tapaus olisi pelin aikana johtanut (ottaen huomioon sääntökirjan mukaan viimeisen pelatun erän pelaajalle annetut sanktiot): varoitus, erästä poistaminen, ottelusta poistaminen. Tapahtuneen jälkeen sekä ottelun tuomari että pelaajat antavat tapahtuneesta suullisen, ja tarvittaessa kirjallisen, selvityksen

turnausvastaavalle, joka päättää lopullisesta sanktiosta kyseisessä turnauksessa yhdessä kilpailutoimiston kanssa.

9.3 Pelioikeus selvitystilassa

Selvitystilassa olevalla pelaajalla ei ole pelioikeutta ennen kuin Kilpailutoimisto sen erikseen myöntää. Mikäli rike tapahtuu osakilpailun aikana niin, että pelaajalla olisi vielä otteluita, tekee kiertuevastaava päätöksen turnauksen jatkamisesta. Pelaajalla ei myöskään ole pelioikeutta missään Lentopalloliiton alaisissa osakilpailuissa ennen kuin langetettu sanktio on suoritettu Kilpailutoimiston erikseen osoittamalla tavalla.

9.4 Rangaistus- tai sanktiopäätöksestä valittaminen

Kiertuevastaavan päätöksestä voi valittaa Kilpailutoimistoon. Kilpailutoimiston tekemästä päätöksestä taas voi valittaa Lentopalloliiton Sääntöryhmälle, jonka kuuluu käsitellä ja antaa päätös asiasta 48 tuntia ennen seuraavan turnauksen ensimmäisen ottelun alkua.

Sääntöryhmän päätöksestä on oikeus valittaa Lentopalloliiton työvaliokunnalle, jonka päätöksestä voi valittaa urheilun oikeusturvalautakuntaan. Mikäli Lentopalloliiton Sääntöryhmä ei aikataulusyistä pysty käsittelemään asiaa ko. aikataulussa, käsittelee ja tekee sääntöryhmän puheenjohtaja tai joku muu sääntöryhmän jäsen päätöksen yksin.

10 Kenttävarusteet ja pelipallo

10.1 Pelipallo

Pelivälineenä käytetään Suomen Lentopalloliiton virallista beach volley kiertueiden pelipalloa, joka on Mikasa BV550C.

10.2 Kenttävarusteet

JN Entry -turnauksissa kentillä varusteiksi riittävät verkkosetti, antennit ja rajanauhat.

11 Palkinnot

JN Entry -osakilpailuissa finalistiparit palkitaan järjestäjän toimesta. Palkintojen arvon suositellaan vastaavan osallistumismaksua siten, että voittajaparin palkinnon arvo vastaa noin osallistumismaksua.

12 Kiertueen finaalit

JN Entry -finaaliturnaukseen otetaan pelaamaan turnausrankingin (ks. kohta 6) mukaan vähintään kuusi (6) tai enintään kuusitoista (16) parasta ilmoittautunutta joukkuetta per sarja.

JN Entry -finaaliturnaukseen ei ole osallistumisoikeutta pelaajilla, jotka ovat osallistuneet JNBT- ja JNCT-finaaliturnaukseen. Mahdolliset pelikieltotapaukset käsitellään tapauskohtaisesti.

Finaaliturnauksen ilmoittautuminen aukeaa 14 päivää ennen finaaliturnausta. Ilmoittautuminen finaaliturnaukseen tapahtuu samalla tavalla kuin kiertueen muihin turnauksiin ilmoittautuminen.

Ilmoittautumisen perumiseen pätevät samat säännöt kuin osakilpailuissa.

Finaaliturnauksessa pelataan osakilpailuista poiketen myös pronssiottelu.

JN Entry -finaaliturnauksesta jaetaan myös rankingpisteitä.

LIITE 1. Pelisysteemit JN Entry -turnauksissa

Alla on kuvattuna yleisimmät kiertueella käytettävät pelisysteemit. Näistä voidaan kuitenkin poiketa, mikäli suunniteltu joukkueäärä jää vajaaksi tai käytettävissä oleva kenttäresurssi muuttuu. Poikkeavista pelisysteemeistä ilmoitetaan aina turnausinfossa.

Alkulohkoissa tasapisteissä olevien joukkueiden paremmuus määräytyy seuraavasti:

- Pisteet (kaikissa otteluissa)
- Erien suhde (kaikissa otteluissa)
- Pikkupisteiden suhde (kaikissa otteluissa)
- Pikkupisteiden suhde (keskinäisessä ottelussa)

Alkulohkoissa voidaan pelata kaksi erää 21 tai 15 pisteeseen.

4-7 joukkueen kaaviot:

A lohko 1 3 6

B lohko 2 4 5 7

- Yksi tai kaksi alkulohkoa, joissa kussakin kolme-neljä joukkuetta
- Alkulohkossa kaikki joukkueet pelaavat toisiaan vastaan = 3-10 ottelua per lohko
- 6-7 joukkueen kaavioissa lohkojen voittajat suoraan välieriin
- Lohkojen kakkoset ja kolmoset pelaavat puolivälierät pääsystä välieriin = 2 ottelua
- Välierät = 2 ottelua
- Finaaliottelu = 1 ottelu

Pelit pelataan kahdesta voittoerästä. Erät pelataan 21 pisteeseen (mahdollinen kolmas erä 15 pisteeseen), kahden pisteen erolla.

8 joukkueen kaavio:

A lohko 1 3 6 8

B lohko 2 4 5 7

- Kaksi alkulohkoa, joissa kussakin neljä joukkuetta
- Alkulohkossa kaikki joukkueet pelaavat toisiaan vastaan = 6 ottelua per lohko
- Lohkojen voittajat suoraan välieriin
- Lohkoissa neljänneksi tulleet pelaavat sijoitusottelun sijoista 7-8 = 1 ottelu
- Lohkojen kakkoset ja kolmoset pelaavat puolivälierät pääsystä välieriin = 2 ottelua
- Välierät = 2 ottelua
- Finaaliottelu = 1 ottelu

Pelit pelataan kahdesta voittoerästä. Erät pelataan 21 pisteeseen (mahdollinen kolmas erä 15 pisteeseen), kahden pisteen erolla.

8 joukkueen kaavio (nopeutettu alkulohko):

A lohko 1 3 6 8

B lohko 2 4 5 7

- Kaksi alkulohkoa, joissa kussakin neljä joukkuetta
- Alkulohkossa ranking 1vs4 ja 2vs3, jonka jälkeen voittaja ja häviäjät vastakkain = 4 ottelua per lohko
- Lohkojen voittajat suoraan välieriin
- Lohkoissa neljänneksi tulleet pelaavat sijoitusottelun sijoista 7-8 = 1 ottelu
- Lohkojen kakkoset ja kolmoset pelaavat puolivälierät pääsystä välieriin = 2 ottelua

- Välierät = 2 ottelua
- Finaaliottelu = 1 ottelu

Pelit pelataan kahdesta voittoerästä. Erät pelataan 21 pisteeseen (mahdollinen kolmas erä 15 pisteeseen), kahden pisteen erolla.

11- joukkueen kaavio:

A lohko 1 4 7

B lohko 2 5 8 9 (1 putoaa)

C lohko 3 6 10 11 (2 putoaa)

- Kolme alkulohkoa, joissa A-lohkossa kolme joukkuetta ja B ja C lohossa neljä joukkuetta
- Alkulohkossa kaikki joukkueet pelaavat toisiaan vastaan = 3 ottelua A lohossa ja 6 ottelua B ja C lohkoissa
- Lohkoista sijat B 4 ja C 3-4 pelaavat sijoitusottelut sijoista 9-11 = 2 ottelua
- Lohkoista sijat A 1-3 , B 1-3 ja C 1-2 puolivälieriin
- Välierät = 2 ottelua
- Finaaliottelu = 1 ottelu

12 joukkueen kaavio:

A lohko 1 8 9

B lohko 2 7 10

C lohko 3 6 11

D lohko 4 5 12

- Neljä alkulohkoa, joissa kussakin kolme joukkuetta
- Alkulohkossa kaikki joukkueet pelaavat toisiaan vastaan = 3 ottelua per lohko
- Lohkojen voittajat suoraan puolivälieriin
- Lohkojen kakkoset ja kolmoset pelaavat neljännesvälierät pääsystä puolivälieriin = 4 ottelua
- Puolivälierät = 4 ottelua
- Sijoituspelit (sijat 9-11 ja 5-7) = 4 ottelua
- Välierät = 2 ottelua
- Finaaliottelu = 1 ottelu

Pelit pelataan kahdesta voittoerästä. Erät pelataan 21 pisteeseen (mahdollinen kolmas erä 15 pisteeseen), kahden pisteen erolla.

16 joukkueen kaavio:

A lohko 1 8 9 16

B lohko 2 7 10 15

C lohko 3 6 11 14

D lohko 4 5 12 13

- Neljä alkulohkoa, joissa kussakin neljä joukkuetta
- Alkulohkossa kaikki joukkueet pelaavat toisiaan vastaan = 6 ottelua per alkulohko
- Lohkojen voittajat suoraan puolivälieriin
- Lohkoissa neljänneksi tulleet pelaavat sijoitusottelut sijoista 13-16 = 2 ottelua

- Lohkojen kakkoset ja kolmoset pelaavat neljännesvälierät pääsystä puolivälieriin = 4 ottelua
- Puolivälierät = 4 ottelua
- Välierät = 2 ottelua
- Finaaliottelu = 1 ottelu

Pelit pelataan kahdesta voittoerästä. Erät pelataan 21 pisteeseen (mahdollinen kolmas erä 15 pisteeseen), kahden pisteen erolla.

16 joukkueen kaavio (nopeutettu alkulohko):

A lohko 1 8 9 16

B lohko 2 7 10 15

C lohko 3 6 11 14

D lohko 4 5 12 13

- Neljä alkulohkoa, joissa kussakin neljä joukkuetta
- Alkulohkossa ranking 1vs4 ja 2vs3, jonka jälkeen voittaja ja häviäjät vastakkain = 4 ottelua per lohko
- Lohkojen voittajat suoraan puolivälieriin
- Lohkoissa neljänneksi tulleet pelaavat sijoitusottelut sijoista 13-16 = 2 ottelua
- Lohkojen kakkoset ja kolmoset pelaavat neljännesvälierät pääsystä puolivälieriin = 4 ottelua
- Puolivälierät = 4 ottelua
- Välierät = 2 ottelua
- Finaaliottelu = 1 ottelu

Pelit pelataan kahdesta voittoerästä. Erät pelataan 21 pisteeseen (mahdollinen kolmas erä 15 pisteeseen), kahden pisteen erolla.

17-20 joukkueen kaavio:

A lohko 1 8 9 16 20

B lohko 2 7 10 15 19

C lohko 3 6 11 14 18

D lohko 4 5 12 13 17

- Neljä alkulohkoa, joissa kussakin neljä tai viisi joukkuetta
- Alkulohkossa kaikki joukkueet pelaavat toisiaan vastaan = 6 - 10 ottelua per alkulohko
- Lohkojen vitosten turnaus päättyy alkulohkon jälkeen
- Lohkojen voittajat suoraan puolivälieriin
- Lohkoissa neljänneksi tulleet pelaavat sijoitusottelut sijoista 13-16 = 2 ottelua
- Lohkojen kakkoset ja kolmoset pelaavat neljännesvälierät pääsystä puolivälieriin = 4 ottelua
- Puolivälierät = 4 ottelua
- Välierät = 2 ottelua
- Finaaliottelu = 1 ottelu

Viiden joukkueen lohkoissa pelataan 2 erää, 21 pisteeseen, kahden pisteen erolla. Neljän joukkueen lohkot pelataan kahdesta voittoerästä. Erät pelataan 21 pisteeseen (mahdollinen kolmas erä 15 pisteeseen), kahden pisteen erolla.

24 joukkueen kaavio:

A lohko 1 16 24

B lohko 2 15 23

C lohko 3 14 22

D lohko 4 13 21

E lohko 5 12 20

F lohko 6 11 19

G lohko 7 10 18

H lohko 8 9 17

- Kahdeksan alkulohkoa, joissa kussakin kolme joukkuetta
- Alkulohkossa kaikki joukkueet pelaavat toisiaan vastaan = 3 ottelua per lohko
- Lohkojen voittajat suoraan neljännesvälieriin
- Lohkojen kakkoset ja kolmoset pelaavat sijoitusottelut pääsystä neljännesvälieriin = 8 ottelua
- Neljännesvälierät = 8 ottelua
- Puolivälierät = 4 ottelua
- Välierät = 2 ottelua
- Finaaliottelu = 1 ottelu

Pelit pelataan kahdesta voittoerästä. Erät pelataan 21 pisteeseen (mahdollinen kolmas erä 15 pisteeseen), kahden pisteen erolla.

32 joukkueen kaavio:

- Kahdeksan alkulohkoa, joissa kussakin neljä joukkuetta
- Alkulohkossa kaikki joukkueet pelaavat toisiaan vastaan = 6 ottelua per lohko
- Lohkojen voittajat suoraan neljännesvälieriin
- Lohkoissa neljänneksi tulleet pelaavat sijoitusottelut sijoista 25-32 = 4 ottelua
- Lohkojen kakkoset ja kolmoset pelaavat sijoitusottelut pääsystä neljännesvälieriin = 8 ottelua
- Neljännesvälierät = 8 ottelua
- Puolivälierät = 4 ottelua
- Välierät = 2 ottelua
- Finaaliottelu = 1 ottelu

Pelit pelataan kahdesta voittoerästä. Erät pelataan 21 pisteeseen (mahdollinen kolmas erä 15 pisteeseen), kahden pisteen erolla.

32 joukkueen kaavio (nopeutettu alkulohko):

- Kahdeksan alkulohkoa, joissa kussakin neljä joukkuetta
- Alkulohkossa ranking 1vs4 ja 2vs3, jonka jälkeen voittaja ja häviäjät vastakkain = 4 ottelua per lohko
- Lohkojen voittajat suoraan neljännesvälieriin
- Lohkoissa neljänneksi tulleet pelaavat sijoitusottelut sijoista 25-32 = 4 ottelua
- Lohkojen kakkoset ja kolmoset pelaavat sijoitusottelut pääsystä neljännesvälieriin = 8 ottelua
- Neljännesvälierät = 8 ottelua
- Puolivälierät = 4 ottelua
- Välierät = 2 ottelua
- Finaaliottelu = 1 ottelu

Pelit pelataan kahdesta voittoerästä. Erät pelataan 21 pisteeseen (mahdollinen kolmas erä 15 pisteeseen), kahden pisteen erolla.

