

2vs2 pöytäkirja

U9-sarjat

SUOMIEN
LENTOPALLO

Kirjautuminen KiSaan ja ottelun valinta

- Mene sivulle <https://kisa.lentopallo.fi> ja valitse **KISA KIRJAUTUMINEN**
- Valitse kohta **Kirjaudu ottelupöytäkirjaan**
- Kirjaudu järjestelmään joukkueen pöytäkirjakoodilla
- Valitse pelattava ottelu **Otteluseuranta**-painikkeella
- Voit harjoitella pöytäkirjan käyttöä valitsemalla oikean pelimuodon 'Harjoittele pöytäkirjan käyttöä testiottelulla'-vaihtoehtoista

KISA KIRJAUTUMINEN

[→ Kirjaudu ottelupöytäkirjaan](#)

TorneoPal - Volleyball Score

KIRJAUDU

09.10.2025 01:00 #6

 **Verkko Veikot vs Passi Paavot**

OTTELUSEURANTA

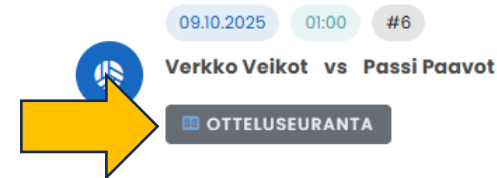
Harjoittele pöytäkirjan käyttöä testiottelulla.

- 6V6 (MIINUKSET)
- 6V6
- 4V4
- 3V3 (TIEBREAK)
- 3V3 (TRIPLAPALLO)
- 2V2

Erilaiset pöytäkirjat

- HUOMIOI, että eri sarjoissa käytetään erilaista pöytäkirjaa
 - Aikuisten 1-sarjat
 - 6VS6 (MIINUKSET)
 - Laskee +/- tilastot
 - U20-, U17- ja U15-sarjat sekä aikuisten 2- ja alasarjat
 - 6VS6
 - Merkitään pisteiden tekotavat ja tekijät, halutessaan kirjuri voi tehdä myös +/- tilastot
 - Mini-ikäisten sarjat
 - ✓ U11-U13-sarjojen 4vs4-sarjat 4VS4
 - Tiebreak-syöttö, ei aloitusjärjestystä, merkitään pisteiden tekotavat, ei tekijöitä
 - ✓ U11-U13-sarjojen 3vs3-aluesarjat 3VS3 (TIEBREAK)
 - Tiebreak-syöttö, ei aloitusjärjestystä, merkitään pisteiden tekotavat, ei tekijöitä
 - ✓ U11-U13-sarjojen 3vs3-tiikerisarjat 3VS3 (TRIPLAPALLO)
 - Triplapallo, ei aloitusjärjestystä, merkitään pisteiden tekotavat, ei tekijöitä
 - ✓ U9-sarjat 2VS2
 - Tiebreak-syöttö, ei aloitusjärjestystä, ei pisteiden tekotapoja eikä tekijöitä
- Ottelua valittaessa **Otteluseuranta**-painikkeella järjestelmä avaa automaattisesti ko. sarjan mukaisen pöytäkirjan.

6V6 (MIINUKSET)
6V6
4V4
3V3 (TIEBREAK)
3V3 (TRIPLAPALLO)
2V2



Pöytäkirjan yleiskuva

←

Raja Riinat vs. Verko Veikot

#2012 | TESTI 2V2

TorneoPal - Volleyball Score →

	1.	2.
Raja Riinat	0	-
Verko Veikot	0	-
	15.	15.

KOKOONPANOT

NÄYTÄ PELIPASSIT MUOKKAA

TAPAHTUMAT

TIEDOT

VÄRIT

TILASTOT

Raja Riinat

kokoontulo vahvistettu

#	Nimi
1	Leenu Anka
2	Liinu Anka
3	Tiinu Anka
4	Matami Mimmi
5	Milla Magia
7	Iines Anka
8	Minni Hiiri
9	Heluna Ammu

Taustahenkilöt

Mainari Miina Joukkueenjohtaja

Verko Veikot

kokoontulo vahvistettu

#	Nimi
8	Linnikko Reko
9	Ikäheimonen Esa
10	Björklund Johanna
11	Heimala Tia-Kaarina
12	Siika-aho Jouni
13	Juutila Rauli
14	Kotiranta Juha
15	Lahtinen Mika
16	Vuorinen Petriina

Taustahenkilöt

Kaappi Aapo Päävalmentaja

Tomera Tiina Huoltaja

TODOS:

- Aloittajan valinta
Valitse pelin ensimmäisen erän aloittava joukkue painamalla joukkueen nimen alla olevaa laatikkoo
- Kirjuri
Täytä kirjurin tiedot

KIRJURI

Nimi

Puhelin

Sähköposti

TALLENNNA

Raja Riinat

Verko Veikot

↔

● ●

● ●

Ottelun seuranta

Kokoonpanot, tapahtumat, tiedot, värit ja tilastot

- Painikkeet löytyvät sivun vasemmasta reunasta, pienellä näytöllä tai pienessä ikkunassa alhaalta

- Kokoonpanot Näet joukkueiden kokoonpanot ja erien aloitusjärjestykset

- Tapahtumat Näet erän/ottelun aikaiset tapahtumat

- Yhteysohjelmissa tallenna sen hetkinen tilanne Tallenna tiedostoon-painikkeella
 - Tapahtumat tallentuvat laitteelle .json-tiedostona
 - Tallennuksia voi tehdä uudelleen, ja jos tulos ei tallennu tulospalveluun, lähetä viimeisin tiedosto sarjanhoitajalle
- Voit tarkastella tapahtumia erä- tai ottelukohtaisesti sekä eri tyyppien mukaisesti

- Tiedot Näet ottelun asetukset, nimetyt tuomari, jne.

- Värit Voit vaihtaa joukkueiden värejä esim. paitavärien mukaisiksi

- Tilastot Näet joukkuekohtaiset tilastot (tilastoja ei tehdä U13-U11-sarjoissa)

- Ottelu Palaa takaisin ottelunäkymään (pienellä näytöllä tai pienessä ikkunassa)

The screenshot displays the 'Ottelun seuranta' application interface. At the top, there is a navigation bar with icons for OTTELU, KOKOONPANOT, TAPAHTUMAT, TIEDOT, VÄRIT, and TILASTOT. Below this, a sidebar menu lists the same categories. The main content area shows a toggle switch for 'Erä' (set) and 'Ottelu' (match), with 'Ottelu' currently selected. Below the toggle, there is a section titled 'TAPAHTUMAT' with checkboxes for 'Piste', 'Aikalisä', 'Vaihto', and 'Virhe'. To the right of the main content area, there is a sidebar titled 'KOKOONPANOT' showing a list of players under the heading 'Raja Riinat'. The list includes players numbered 1 to 9: Leenu Anka, Liinu Anka, Tiinu Anka, Matami Mimmi, Milla Magia, Iines Anka, Minni Hiiri, and Helena Ammu.

OTTELU KOKOONPANOT TAPAHTUMAT TIEDOT VÄRIT TILASTOT

KOKOONPANOT

Raja Riinat

#	Nimi
1	Leenu Anka
2	Liinu Anka
3	Tiinu Anka
4	Matami Mimmi
5	Milla Magia
7	Iines Anka
8	Minni Hiiri
9	Helena Ammu

Kokoonpanot

- Näytä joukkueiden valmentajille/kapteeneille kokoonpanot, ja varmista, että he ovat vahvistaneet ne
 - Kapteenit (kokoonpanossa C-kirjaimella)
- Jos kokoonpanoja ei ole vahvistettu, paina **Muokkaa**-painiketta ja tee puuttuvat merkinnät (HUOM! Vain tuomarin luvalla.)

- Valitse kunkin pelaajan liukupainikkeella, onko pelaaja kokoonpanossa vai ei (sininen = ottelun kokoonpanossa (1), 2 harmaa = ei ottelun kokoonpanossa (2))
- Valitse kapteeni ko. pelaajan **C (3)-painikkeella**
- Tallenna muutokset

**Raja Riinat**

1

2

3

4

5

6

7

8

9

Ankka Leenu

Ankka Liinu

Ankka Tiinu

Mimmi Matami

Magia Milla

Ankka Iines

Hiiri Minni

Ammu Heluna

**Verkko Veikot**

8

9

10

11

12

13

14

15

16

Reko Linnikko

Esa Ikäheimonen

Tia-Kaarina Heimala

Jouni Siika-aho

Rauli Juutila

Juha Kotiranta

Mika Lahtinen

Petriina Vuorinen

1

2

3

TALLENNA

PERUUTA

- Pelipassit voi tarkistaa **Näytä pelipassit**-painikkeella
- Tarkistuksen jälkeen passit voi piilottaa **Piilota pelipassit**-painikkeella

 NÄYTÄ PELIPASSIT

 PIILOTA PELIPASSIT

KOKOONPANOT

Raja Riinat Kokoonpano vahvistettu

#	Nimi	1.
1	Leenu Ankka	
2	Liinu Ankka	
3	Tiinu Ankka	C
4	Matami Mimmi	
5	Milla Magia	
7	Iines Ankka	
8	Minni Hiiri	
9	Heluna Ammu	

Taustahenkilöt

Mainari Miina
Joukkueenjohtaja

 NÄYTÄ PELIPASSIT

 MUOKKAA

Verkko Veikot Kokoonpano vahvistettu

#	Nimi	1.
8	Linnikko Reko	
9	Ikäheimonen Esa	L1
10	Björklund Johanna	C
11	Heimala Tia-Kaarina	
12	Siika-aho Jouni	
13	Juutila Rauli	
14	Kotiranta Juha	
15	Lahtinen Mika	
16	Vuorinen Petriina	

Taustahenkilöt

Kaappi Aapo
Päävalmentaja
Tomera Tiina
Huoltaja

Muokkaa kokoonpanoja

Muutoksia vahvistettuihin kokoonpanoihin saa tehdä vain tuomarin luvalla. Haluatko varmasti muokata kokoonpanoja?

PERUUTA OK

Ottelun aloitus

- Kirjoita kirjurin tiedot niille osoitetuille paikoille ja tallenna. Ottelua ei voi aloittaa ilman näitä.
 - *Kirjurin tietoja käytetään ainoastaan ko. ottelun mahdollisten ongelmatilanteiden tarkistamiseen*
- Valitse ensimmäisen erän aloittava joukkue. Syöttävän joukkueen merkiksi tulee joukkueen kohdalle pallon kuva.
- Valitse **Aloita ottelu** vasta sitten, kun ensimmäinen syöttö lähtee
 - Ensimmäiseen syöttöön saakka joukkueilla on vielä mahdollisuus korjata kokoonpanoja
 - Erän keston mittaaminen käynnistyy

KIRJURI

Nimi

Puhelin

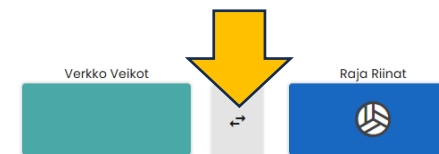
Sähköposti

TALLENNA



Pisteiden merkitseminen

- Halutessasi voit vaihtaa joukkueet pöytäkirjassa toisin päin.



- Merkitse pisteet klikkaamalla joukkueen nimen alla olevaa numeropainiketta



- Syöttövuorossa oleva joukkue on merkitty pallon kuvalla

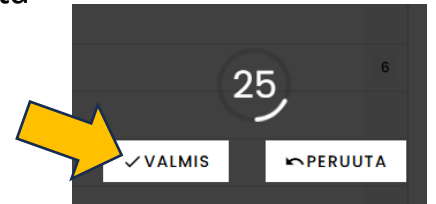


Tiebreak

- 1. syöttö arvonnalla perusteella
- Syöttö vaihtuu 2. joukkueelle > kaksi syöttöä
- Syöttö vaihtuu 1. joukkueelle > kaksi syöttöä

Aikalisät

- Kun tuomari viheltää joukkueen pyytämän aikalisän, paina ko. joukkueen **Aikalisä**-painiketta
 - Näyttöön tulee ajastin, joka kertoo aikalisän jäljellä olevan ajan
 - Jos valitsit aikalisän väärälle joukkueelle, valitse **Peruuta** ja valitse aikalisä oikean joukkueen kohdalta



- Joukkueen käytetyt aikalisät näkyvät **Aikalisä**-painikkeessa, kahden erässä käytetyn aikalisän jälkeen painike näkyy himmeänä eikä sitä voi enää käyttää



Rikkeet

- Jos tuomari viheltää joukkueelle virheen, valitse ko. joukkueen **Rike**-painike → 
- Valitse tuomarin antaman tuomion mukaisesti
 - Rikkeen tyyppi (Viivytys tai Käytös)
 - Rike

VALITSE TAPAHTUNUT RIKETYYPPI

→ **VIIVYTYS** **KÄYTÖS**

VAROITUS **RANGAISTUS +1 PISTE VASTUSTAJALLE**

VALITSE TAPAHTUNUT RIKETYYPPI

VIIVYTYS → **KÄYTÖS**

VAROITUS **RANGAISTUS +1 PISTE VASTUSTAJALLE**

ERÄSTÄ POISTAMINEN **OTTELUSTA POISTAMINEN**

- Käytös-rikkeissä valitse rikkeen tehnyt henkilö (pelaaja tai toimihenkilö)

VALITSE VIRHEEN TEHNYT PELAAJA

8 9 10 11 12 13

14 15 16

Päävalmentaja: Kaappi Aapo Huoltaja: Tomera Tiina

Korjaukset

Pisteet, aikalisät, vaihdot, virheet

- **Peru viimeisin**-painikkeella pystyt poistamaan tapahtumia takaperoisessa järjestyksessä
 - Voit poistaa viimeisimmän tapahtuman roskakorin kuvakkeesta
 - Sen jälkeen voit poistaa sitä edellisen tapahtuman jne.

PERU VIIMEISIN

	Piste	Aikalisä	Vaihto	Virhe
1. ERÄ Verko Veikot	5	2		
1. ERÄ Verko Veikot	5	1		
1. ERÄ Raja Riinat	5	0		
1. ERÄ Raja Riinat	4	0		
1. ERÄ Raja Riinat	3	0		
1. ERÄ Raja Riinat	2	0		
1. ERÄ Raja Riinat	1	0		

Tulos (huom! Vain tuomarin luvalla)

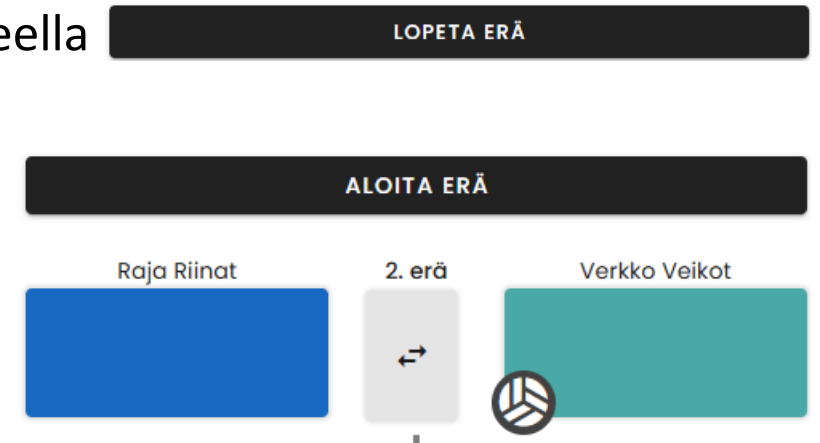
- Jos ottelun tilanne on väärä (esim. olet merkinnyt pisteitä väärälle joukkueelle, eikä **Peru viimeisin**-toiminto ole mahdollinen), selvitä tuomarin ja joukkueiden kanssa oikea tilanne, korjaa tilanne **Korjaa tulos**-painikkeesta **+**- ja **-**-painikkeilla, lopuksi paina **OK**

Raja Riinat 1. erä Verko Veikot

Erän päättäminen ja uusi erä

Erän päättäminen ja uuden aloittaminen

- Kun erä päättyy, tarkista pistetilanne ja hyväksy *Lopeta erä*-painikkeella
- Seuraavan erän aloittava joukkue on jo merkitty valmiiksi
- Aloita erä, kun ensimmäinen syöttö lähtee



Ottelun päättäminen

Ottelun päättäminen

- Kun viimeinen erä päättyy, tarkista pistetilanne sekä ilmoita joukkueille ja tuomarille ottelun tulos
 - Kun kaikki ovat tarkistaneet tuloksen, merkitse kuittaukset rasteilla
- Merkitse rajatuomareiden tilanne
- Merkitse yleisömäärä
- Pyydettyessä lisää huomiot (joukkueiden vastalauseet, tuomarin huomiot, tms.) **+Lisää huomio**-painikkeesta
 - Huom! Tulevat näkyviin myös tulospalveluun, joten tekstin tulee olla asiallista
- Valitse **Päätä ottelu**

		1.	2.	3.
Raja Riinat	2	25	25	0
Verkko Veikot	0	18	22	0
		25.	25.	15.

+ LISÄÄ HUOMIO

HUOMIOITA

Huomio

✓ TALLENNA

PERUUTA

HUOMIOITA

Yleisömäärä

Kirjaa huomiot ottelusta, jotka näkyvät julkisessa tulospalvelussa.

+ LISÄÄ HUOMIO

Kuittaukset

- ☐ Kotijoukkueen kapteeni kuitannut
- ☐ Vierajoukkueen kapteeni kuitannut
- ☐ Päätuomari kuitannut

Rajatuomarit

- ☐ Ei ollut
- ☐ Joukkueen omat
- ☐ Kortilliset

Ottelu on päättynyt **2 - 0**

Voittaja: **Raja Riinat**

Ennen ottelun päättämistä täytyä vielä yläpuolelle katsojamäärä ja kirjaa mahdolliset vastalauseet tai huomiot.

Paina **Päätä ottelu** kirjataksesi lopputuksen ja päättääksesi otteluseurannan.

PÄÄTÄ OTTELU

Kirjaudu ulos ottelusta

- Ottelun päätyttyä kirjaudu ottelusta ulos oikean yläkulman painikkeesta

TorneoPal - Volleyball Score



Tulostaulu

- Voit käyttää kirjurin pöydällä olevana tulostauluna tulospalvelusta löytyvää taulua
- Aseta kannettava tietokone tai tabletti pöydälle siten, että tuomari ja/tai yleisö näkee sen
- Etsi tulospalvelusta ottelu ja paina tulostaulun kuvaketta sivun vasemmasta ylänurkasta

Klikkaus ruudusta näyttää koko ruudulla
Klikkaus eristä vaihtaa puolet

