

2vs2 pöytäkirja

U9-sarjat

SUOMEN 
LENTOPALLO

Kirjautuminen KiSaan ja ottelun valinta

- Mene sivulle <https://kisa.lentopallo.fi> ja valitse **KISA KIRJAUTUMINEN**
- Valitse kohta **Kirjaudu ottelupöytäkirjaan**
- Kirjaudu järjestelmään joukkueen pöytäkirjakoodilla
- Valitse pelattava ottelu **Otteluseuranta**-painikkeella
- Voit harjoitella pöytäkirjan käyttöä valitsemalla oikean pelimuodon 'Harjoittele pöytäkirjan käyttöä testiottelulla'-vaihtoehdoista

KISA KIRJAUTUMINEN

→ Kirjaudu ottelupöytäkirjaan

TorneoPal - Volleyball Score

Pöytäkirjakoodi

KIRJAUDU

09.10.2025

01:00

#6



Verko Veikot vs Passi Paavot

OTTELUSEURANTA

Harjoittele pöytäkirjan käyttöä
testiottelulla.

6V6 (MIINUKSET)

6V6

4V4

3V3 (TIEBREAK)

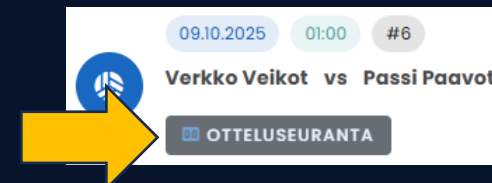
3V3 (TRIPLAPALLO)

2V2

Erilaiset pöytäkirjat

- HUOMIOI, että eri sarjoissa käytetään erilaista pöytäkirjaa
 - Aikuisten 1-sarjat
 - 6VS6 (MIINUKSET)
 - Laskee +/- tilastot
 - U20-, U17- ja U15-sarjat sekä aikuisten 2- ja alasarjat
 - 6VS6
 - Merkitään pisteiden tekotavat ja tekijät, halutessaan kirjuri voi tehdä myös +/- tilastot
 - Mini-ikäisten sarjat
 - ✓ U11-U13-sarjojen 4vs4-sarjat 4VS4
 - Tiebreak-syöttö, ei aloitusjärjestystä, merkitään pisteiden tekotavat, ei tekijöitä
 - ✓ U11-U13-sarjojen 3vs3-aluesarjat 3VS3 (TIEBREAK)
 - Tiebreak-syöttö, ei aloitusjärjestystä, merkitään pisteiden tekotavat, ei tekijöitä
 - ✓ U11-U13-sarjojen 3vs3-tiikerisarjat 3VS3 (TRIPLAPALLO)
 - Triplapallo, ei aloitusjärjestystä, merkitään pisteiden tekotavat, ei tekijöitä
 - ✓ U9-sarjat 2VS2
 - Tiebreak-syöttö, ei aloitusjärjestystä, ei pisteiden tekotapoja eikä tekijöitä
- Ottelua valittaessa *Otteluseuranta*-painikkeella järjestelmä avaa automaattisesti ko. sarjan mukaisen pöytäkirjan.

6V6 (MIINUKSET)
6V6
4V4
3V3 (TIEBREAK)
3V3 (TRIPLAPALLO)
2V2



Pöytäkirjan yleiskuva

Raja Riinat vs. Verkko Veikot

#2312 | TESTI 2V2

TorneoPal - Volleyball Score

1. 2.

Raja Riinat 0 - -

Verkko Veikot 0 - -

15. 15.

KOKOONPANOT

TAPAHTUMAT

TIEDOT

VÄRIT

TILASTOT

Raja Riinat Kokoonpano vahvistettu

Verkko Veikot Kokoonpano vahvistettu

Nimi

1 Leenu Anka

2 Liinu Anka

3 Tiinu Anka

4 Matami Mimmi

5 Milla Magla

7 Iines Anka

8 Minni Hiiri

9 Heluna Ammu

Taustahenkilöt

Mainari Miina Joukkueenjohtaja

Nimi

8 Linnikko Reko

9 Ikäheimonen Esa

10 Björklund Johanna

11 Heimala Tia-Kaarina

12 Siika-aho Jouni

13 Juutila Rauli

14 Kotiranta Juha

15 Lahtinen Mika

16 Vuorinen Petriina

Taustahenkilöt

Kaappi Aapo Päävalmentaja

Tomera Tiina Huoltaja

TODOS:

Aloittajan valinta

Valitse pelin ensimmäisen erän aloittava joukkue painamalla joukkueen nimen alla olevaa laatikkoa

Kirjuri

Täytä kirjurin tiedot

KIRJURI

Nimi

Puhelin

Sähköposti

TALLENNA

Raja Riinat

Verkko Veikot

SUOMEN LENTOPALLO

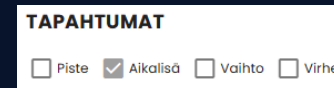
Ottelun seuranta

Kokoonpanot, tapahtumat, tiedot, värit ja tilastot

- Painikkeet löytyvät sivun vasemmasta reunasta, pienellä näytöllä tai pienessä ikkunassa alhaalta



- Kokoonpanot Näet joukkueiden kokoonpanot
- Tapahtumat Näet erän/ottelun aikaiset tapahtumat
 - Voit tarkastella tapahtumia erä- tai ottelukohtaisesti sekä eri tyyppien mukaisesti
- Tiedot Näet ottelun asetukset, nimetyt tuomari, jne.



- Värit Voit vaihtaa joukkueiden värejä esim. paitavärien mukaisiksi
- Tilastot Näet joukkuekohtaiset tilastot (tilastoja ei tehdä U9-sarjoissa)
- Ottelu Palaa takaisin ottelunäkymään (pienellä näytöllä tai pienessä ikkunassa)

KOKOONPANOT		
Raja Riinat		
#	Nimi	
1	Leenu Anka	
2	Liinu Anka	
3	Tiinu Anka	C
4	Matami Mimmi	
5	Milla Magia	
7	Iines Anka	
8	Minni Hiiri	
9	Heluna Ammu	

Kokoonpanot

- Näytä joukkueiden valmentajille/kapteenille kokoonpanot, ja varmista, että he ovat vahvistaneet ne
 - Kapteenit (kokoonpanossa C-kirjaimella)
 - Jos kokoonpanoja ei ole vahvistettu, paina **Muokkaa**-painiketta ja tee puuttuvat merkinnät (HUOM! Vain tuomarin luvalla.)
 - Valitse kunkin pelaajan liukupainikkeella, onko pelaaja kokoonpanossa vai ei (sininen = ottelun kokoonpanossa (1), 2 harmaa = ei ottelun kokoonpanossa (2))
 - Valitse kapteeni ko. pelaajan **C (3)-painikkeella**
 - Tallenna muutokset

Raja Riinat

#	Nimi	Liuku	Kapteeni
1	Ankka Leenu	☒	☐
2	Ankka Liinu	☒	☐
3	Ankka Tiinu	☒	☐
4	Mimmi Matami	☒	☐
5	Magia Milla	☒	☐
7	Ankka Iines	☒	☐
8	Hiiri Minni	☒	☐
9	Ammu Heluna	☒	☐

Verkko Veikot

#	Nimi	Liuku	Kapteeni
8	Reko Linnikko	☒	☐
9	Esa Ikäheimonen	☒	☐
10	Tia-Kaarina Heimala	☒	☐
11	Jouni Siika-aho	☒	☐
12	Rauli Juutila	☒	☐
13	Juha Kotiranta	☒	☐
14	Mika Lahtinen	☒	☐
15	Petriina Vuorinen	☒	☐

Tallenna **Peruuta**

- Pelipassit voi tarkistaa **Näytä pelipassit**-painikkeella
- Tarkistuksen jälkeen passit voi piilottaa **Piilota pelipassit**-painikkeella

NÄYTÄ PELIPASSIT

PIILOTA PELIPASSIT

KOKOONPANOT

Raja Riinat Kokoonpano vahvistettu

#	Nimi	Liuku	Kapteeni
1	Leenu Ankka	☒	☐
2	Liinu Ankka	☒	☐
3	Tiinu Ankka	☒	☐
4	Matami Mimmi	☒	☐
5	Milla Magia	☒	☐
7	Iines Ankka	☒	☐
8	Minni Hiiri	☒	☐
9	Heluna Ammu	☒	☐

Verkko Veikot Kokoonpano vahvistettu

#	Nimi	Liuku	Kapteeni
8	Linnikko Reko	☒	☐
9	Ikäheimonen Esa	☒	☐
10	Björklund Johanna	☒	☐
11	Heimala Tia-Kaarina	☒	☐
12	Siika-aho Jouni	☒	☐
13	Juutila Rauli	☒	☐
14	Kotiranta Juha	☒	☐
15	Lahtinen Mika	☒	☐
16	Vuorinen Petriina	☒	☐

Taustahenkilöt

Mainari Miina
Joukkueenjohtaja

Taustahenkilöt

Kaapeli Aapo
Päävalmentaja

Tomera Tiina
Huoltaja

Muokkaa kokoonpanoja

Muutoksia vahvistettuihin kokoonpanoihin saa tehdä vain tuomarin luvalla. Haluatko varmasti muokata kokoonpanoja?

PERUUTA **OK**

Ottelun aloitus

- Kirjoita kirjurin tiedot niille osoitetuille paikoille ja tallenna. Ottelua ei voi aloittaa ilman näitä.
 - *Kirjurin tietoja käytetään ainoastaan ko. ottelun mahdollisten ongelmatilanteiden tarkistamiseen*
- Valitse ensimmäisen erän aloittava joukkue. Syöttävän joukkueen merkiksi tulee joukkueen kohdalle pallon kuva.
- Valitse **Aloita ottelu** vasta sitten, kun ensimmäinen syöttö lähtee
 - Ensimmäiseen syöttöön saakka joukkueilla on vielä mahdollisuus korjata kokoonpanoja
 - Erän keston mittaaminen käynnistyy

KIRJURI

Nimi

Puhelin

Sähköposti

TALLENNA

Aloittajan valinta
Valitse pelin ensimmäisen erän aloittava joukkue painamalla joukkueen nimen alla olevaa laatikkoa

Raja Riinat ☐

Verkko Veikot ☐

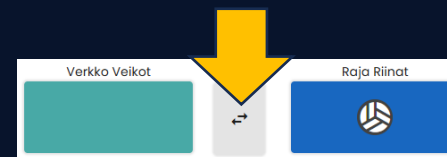
ALOITA OTTELU

Raja Riinat ☐

Verkko Veikot ☐

Pisteiden merkitseminen

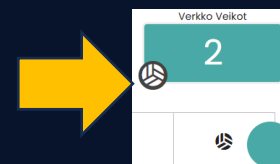
- Halutessasi voit vaihtaa joukkueet pöytäkirjassa toisin päin.



- Merkitse pisteet klikkaamalla joukkueen nimen alla olevaa numeropainiketta



- Syöttövuorossa oleva joukkue on merkitty pallon kuvalla

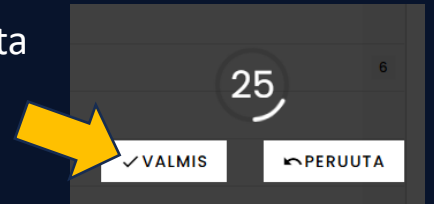


Tiebreak

- 1. syöttö arvonnalla perusteella
- Syöttö vaihtuu 2. joukkueelle > kaksi syöttöä
- Syöttö vaihtuu 1. joukkueelle > kaksi syöttöä

Aikalisät

- Kun tuomari viheltää joukkueen pyytämän aikalisän, paina ko. joukkueen **Aikalisä**-painiketta
 - Näyttöön tulee ajastin, joka kertoo aikalisän jäljellä olevan ajan
 - Jos joukkueet palaavat kentälle ennen ajan täyttymistä, paina **Valmis**-painiketta
 - Jos valitsit aikalisän väärälle joukkueelle, valitse **Peruuta** ja valitse aikalisä oikean joukkueen kohdalta
- Joukkueen käytetyt aikalisät näkyvät **Aikalisä**-painikkeessa, kahden erässä käytetyn aikalisän jälkeen painike näkyy himmeänä eikä sitä voi enää käyttää



Rikkeet

- Jos tuomari viheltää joukkueelle virheen, valitse ko. joukkueen **Rike**-painike → 
- Valitse tuomarin antaman tuomion mukaisesti
 - Rikkeen tyyppi (Viivytys tai Käytös)
 - Rike

VALITSE TAPAHTUNUT RIKETYYPPI

→ **VIIVYTYS** KÄYTÖS

VAROITUS **RANGAISTUS +1 PISTE VASTUSTAJALLE**

VAROITUS **RANGAISTUS +1 PISTE VASTUSTAJALLE**

VALITSE TAPAHTUNUT RIKETYYPPI

VIIVYTYS → **KÄYTÖS**

VAROITUS **RANGAISTUS +1 PISTE VASTUSTAJALLE**

ERÄSTÄ POISTAMINEN **OTTELUSTA POISTAMINEN**

- Käytös-rikkeissä valitse rikkeen tehnyt henkilö (pelaaja tai toimihenkilö)

VALITSE VIRHEEN TEHNYT PELAAJA

8 9 10 11 12 13

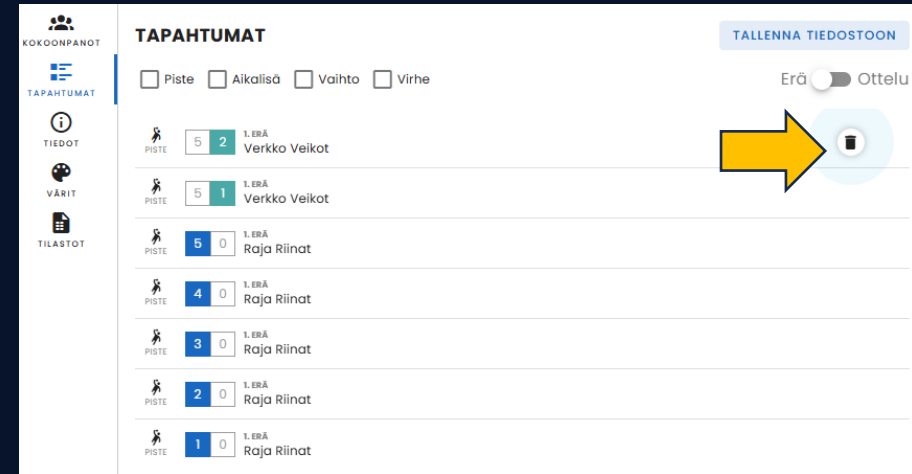
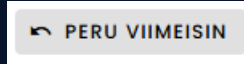
14 15 16

Päävalmentaja: Kaappi Aapo Huoltaja: Tomera Tiina

Korjaukset

Pisteet, aikalisät, vaihdot, virheet

- **Peru viimeisin**-painikkeella pystyt poistamaan tapahtumia takaperoisessa järjestyksessä
 - Voit poistaa viimeisimmän tapahtuman roskakorin kuvakkeesta
 - Sen jälkeen voit poistaa sitä edellisen tapahtuman jne.



Tulos (huom! Vain tuomarin luvalla)

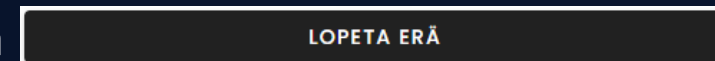
- Jos ottelun tilanne on väärä (esim. olet merkinnyt pisteitä väärälle joukkueelle, eikä **Peru viimeisin**-toiminto ole mahdollinen), selvitä tuomarin ja joukkueiden kanssa oikea tilanne, korjaa tilanne **Korjaa tulos**-painikkeesta **+**- ja **-**-painikkeilla, lopuksi paina **OK**



Erän päättäminen ja uusi erä

Erän päättäminen ja uuden aloittaminen

- Kun erä päättyy, tarkista pistetilanne ja hyväksy *Lopeta erä*-painikkeella
- Seuraavan erän aloittava joukkue on jo merkitty valmiiksi
- Aloita erä, kun ensimmäinen syöttö lähtee



Ottelun päättäminen

Ottelun päättäminen

- Kun viimeinen erä päättyy, tarkista pistetilanne sekä ilmoita joukkueille ja tuomarille ottelun tulos
 - Kun kaikki ovat tarkistaneet tuloksen, merkitse kuittaukset rasteilla
- Merkitse rajatuomareiden tilanne
- Merkitse yleisömäärä
- Pyydettäessä lisää huomiot (joukkueiden vastalauseet, tuomarin huomiot, tms.) **+Lisää huomio**-painikkeesta
 - Huom! Tulevat näkyviin myös tulospalveluun, joten tekstin tulee olla asiallista
- Valitse **Päätä ottelu**

		1.	2.	3.
Raja Riinat	2	25	25	0
Verkko Veikot	0	18	22	0
		25.	25.	15.

+ LISÄÄ HUOMIO

HUOMIOITA

Huomio

TALLENNA

PERUUTA

Kirjaudu ulos ottelusta

- Ottelun päätyttyä kirjaudu ottelusta ulos oikean yläkulman painikkeesta

HUOMIOITA

Yleisömäärä

Kirjaa huomiot ottelusta, jotka näkyvät julkisessa tulospalvelussa.

+ LISÄÄ HUOMIO

Kuittaukset

☐ Kotijoukkueen kapteeni kuitannut

☐ Vierajoukkueen kapteeni kuitannut

☐ Päätuomari kuitannut

Rajatuomarit

☐ Ei ollut ☐ Joukkueen omat ☐ Kortilliset

Ottelu on päättynyt **2 - 0**
Voittaja: **Raja Riinat**

Ennen ottelun päättämistä täytyä vielä yläpuolelle katsojamäärä ja kirjaa mahdolliset vastalauseet tai huomiot.

Paina Päätä ottelu kirjataksesi lopputuksen ja päättääksesi otteluseurannan.

PÄÄTÄ OTTELU

TorneoPal - Volleyball Score

SUOMEN
LENTOPALLO

Tulostaulu

- Voit käyttää kirjurin pöydällä olevana tulostauluna tulospalvelusta löytyvää taulua
- Aseta kannettava tietokone tai tabletti pöydälle siten, että tuomari ja/tai yleisö näkee sen
- Etsi tulospalvelusta ottelu ja paina tulostaulun kuvaketta sivun vasemmasta ylänurkasta

Klikkaus ruudusta näyttää koko ruudulla
Klikkaus eristä vaihtaa puolet

