

# Minipöytäkirja

SUOMEN   
LENTOPALLO

# Kirjautuminen Torneopaliin

- Mene sivulle <https://torneopal.lentopallo.fi> ja kirjaudu järjestelmään [Pöytäkirjakoodi](#)-ohjeen mukaisesti.
- Pöytäkirjan käyttöä voi harjoitella testipeleillä. Ison pöytäkirjan demotunnus on F4QTKXQE, minisarjojen Y6D6V74X, F-junnujen RP8NDZTQ

## Tulostaulu

- Voit käyttää kirjurin pöydällä olevana tulostauluna tulospalvelusta löytyvää taulua
- Aseta kannettava tietokone tai tabletti pöydälle siten, että tuomari ja/tai yleisö näkee sen
- Etsi tulospalvelusta ottelu ja paina tulostaulun kuvaketta sivun vasemmasta ylänurkasta

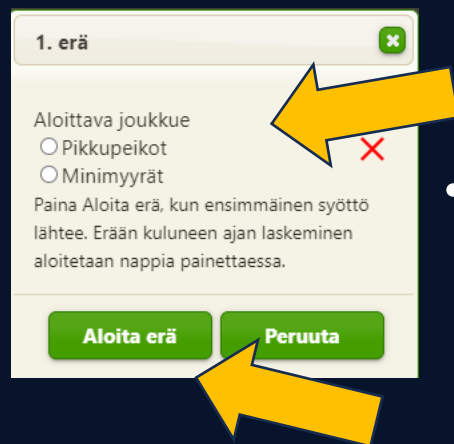
Ottelu 3128

25 8



# Ottelun aloitustoimenpiteet

- Varmista, että joukkueet ovat päivittäneet pelaajaluettelonsa pöytäkirjaan
- Valitse pöytäkirjasta kohta Kokoonpanot



- Valitse arvonnalla ensimmäisen erän ensimmäisen syöttövuoron aloittava joukkue

- Valitse 'Aloita erä' vasta sitten, kun ensimmäinen syöttö lähtee
  - Tällöin käynnistyy erän keston mittaaminen

# Pöytäkirjan yleiskuva

Erätilanne      Joukkueiden aikaisemmassa ja  
ko. erässä saavuttamat pisteet

Joukkueiden ko. erässä saavuttamat pisteet

Voitetun pisteen lisäys

Aikalisien merkitseminen

The screenshot shows a table tennis scorekeeping interface. At the top, there are two rows of scores: 'Pikkupeikot' (1, 25, 1) and 'Minimyyrät' (0, 19, 3). Below this is a central area for the current set, showing 'Erä 2' with a score of '1 - 0'. There are buttons for 'Korjaus' (Correction) and 'Päätä ottelu' (End match). On the left and right sides, there are sections for 'Pikkupeikot' and 'Minimyyrät' with a score of '1' and '3' respectively, and a '+1' button. At the bottom, there are buttons for 'Kirjoita kommentti' (Write comment) and 'Vaihda ottelu' (Change match).

Käynnissä oleva erä

Pisteitä tai aikalisiä voi korjata.

Joukkueet voi vaihtaa pöytäkirjassa vastaamaan joukkueiden puoliskoja kentällä

Viimeisimpien pisteiden eteneminen

Jos ottelu ei jostain syystä pääty oikeaan erätulokseen, voit pakottaa ottelun päättymään.

Jos huomaat, että pöytäkirja on väärästä ottelusta, voit etsiä oikean ottelun.

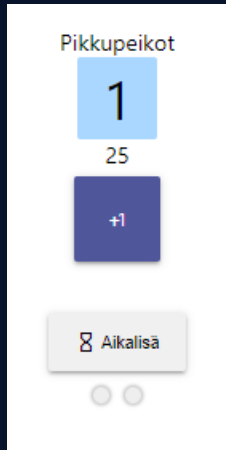
Tarvittaessa voit kirjoittaa kommentin ottelun kulkuun liittyen

- jos joukkue joutuu jatkamaan vajaalla pelaajan loukkaannuttua
- ottelun tuomari on vaihtunut asetetusta tuomarista, tms.

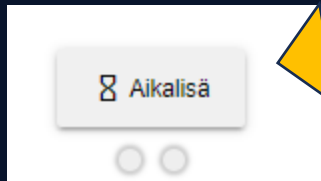
Syöttövuorossa olevan joukkueen pisteruutu on vihreä

Syöttövuorossa olevan joukkueen pisteruutu on vihreä

# Pisteet ja aikalisät

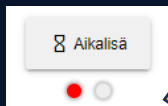
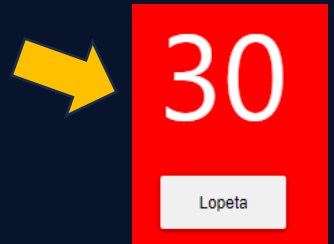


- Merkitse joukkueen saama piste +1-painikkeella



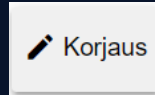
- Kun tuomari viheltää joukkueen pyytämän aikalisän, paina ko. joukkueen Aikalisä-painiketta

- Näyttöön tulee ajastin, joka kertoo aikalisän jäljellä olevan ajan
- Jos joukkueet palaavat kentälle ennen ajan täyttymistä, paina Lopeta-painiketta
- Joukkueen käytetyt aikalisät näkyvät punaisina merkkeinä

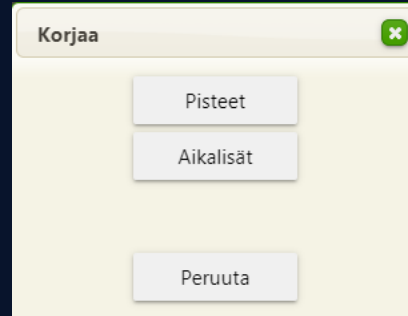


# Korjaukset

- Jos teet virheen, valitse Korjaus-painike

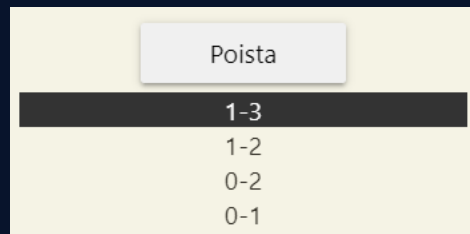


- Valitse korjattava aihe

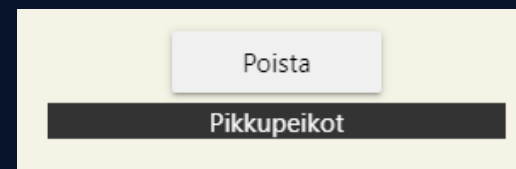


- Pystyt poistamaan ko. aiheen tapahtumia takaperoisessa järjestyksessä, viimeisin poistuu ensin

## Pisteet

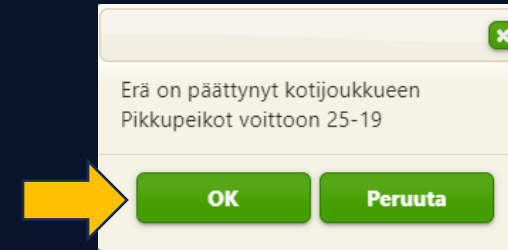


## Aikalisät



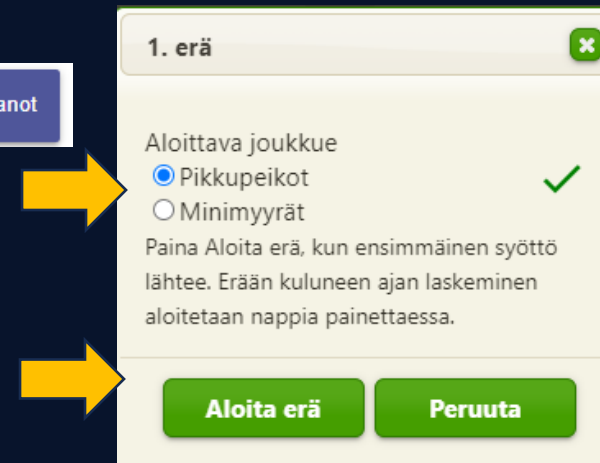
# Erän päättyminen ja seuraavan aloittaminen

- Kun erä päättyy, tarkista ilmoitettu pistetilanne ja hyväksy OK



- Aloita uusi erä Kokoonpanot-painikkeesta
  - Aloittava joukkue on jo merkitty valmiiksi
  - Aloita erä, kun ensimmäinen syöttö lähtee

Kokoonpanot



Jos pöytäkirjan käyttö jostain syystä

- jumittuu, voi selainsivun päivittää ja jatkaa erää
- keskeytyy yhdellä laitteella, sitä voi jatkaa toisella
- näissä tapauksissa valitse uudelleen Kokoonpanot > Aloita erä

# Pelin päättäminen

- Kun viimeinen erä on pelattu, valitse Jatka tarkistukseen
- Pyydä tuomaria ja kapteeneita tarkistamaan tulos
- Jos jompikumpi joukkueista haluaa tehdä protestin, laita rasti ko. joukkueen kohdalle ja kirjoita heidän tekemänsä protesti
  - Protestin voi tehdä kumpikin joukkue, laita silloin rasti molempiin ruutuihin ja kirjoita protestit
- Paina OK
- Saat ilmoituksen tuloksen lähettämisestä ja tallentumisesta

