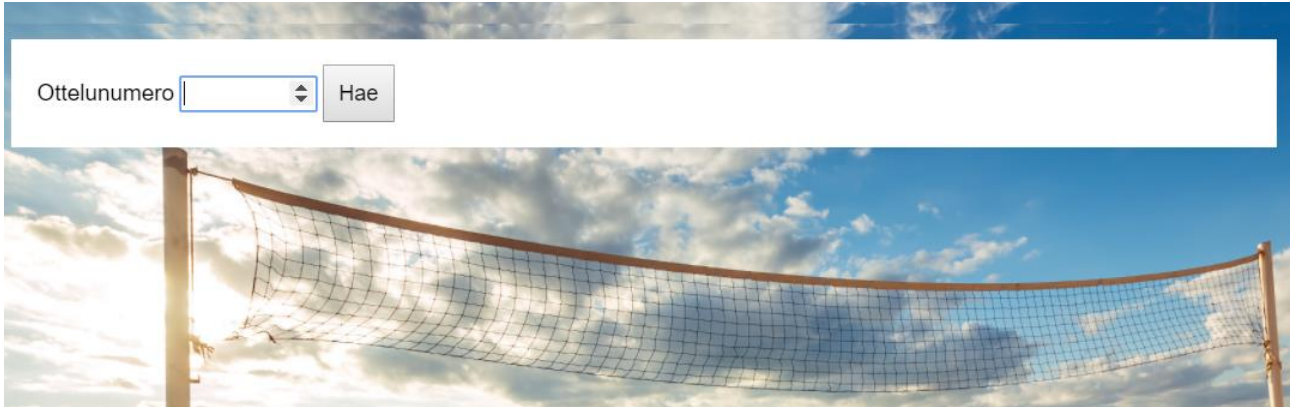


Beach Volley – Sähköinen pöytäkirja

1. Mene puhelimen selaimellasi sivulle: <https://beachvolley.torneopal.fi/taso/lplaskuri.php>
2. Syötä kirjuroitavan ottelun ottelunumero ja paina hae

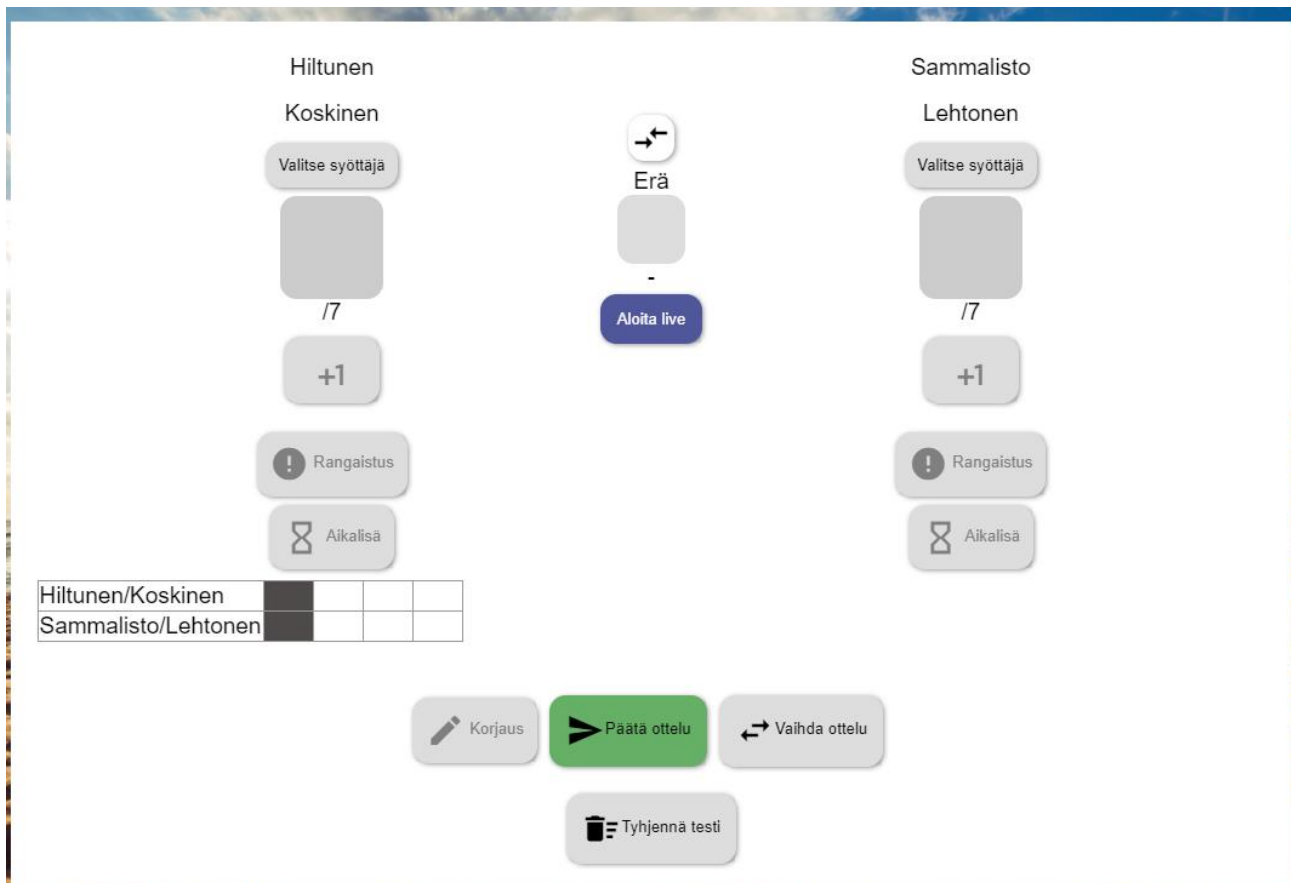


Huom!

Jos et löytänyt ottelua niin varmista turnausjärjestäjältä, että oliko ottelunumero oikea. Jos jostain syystä otteluun ei pääse sisälle oikealla numerollakaan, niin aloittakaa ottelu normaalisti ja ilmoittakaa tulos järjestäjälle.

4. Ottelun aloittaminen

Aloita pöytäkirjan pitäminen painamalla ”Aloita live”



Hiltunen/Koskinen				
Sammalisto/Lehtonen				

5. Aloitukseen liittyvät tiedot

Seuraavaksi pöytäkirja kysyy sinulta kumpi on aloittava joukkue ja molempien joukkueiden aloittavat syöttäjät.

-Jos painoit väärin aloittavan syöttäjän niin voit korjata sen painikkeesta ”Valitse syöttäjä”

Valitse aloittava joukkue ✕	Valitse kotijoukkueen syöttäjä ✕	Valitse vierasjoukkueen syöttäjä ✕
Hiltunen/Koskinen	Hiltunen	Sammalisto
Sammalisto/Lehtonen	Koskinen	Lehtonen

6. Aloita pisteenlasku

Järjestelmä näyttää vihreällä syöttövuorossa olevan ja keltaisella seuraavaksi syöttävän pelaajan.

Testi 1 2018-03-16

Tuleva syöttövuoro → Hiltunen / Koskinen (keltainen)

Erä 1
Aloita era 0 - 0

Syöttövuorossa ← Sammalisto / Lehtonen (vihreä)

Pisteiden kirjaaminen

Rangaistus

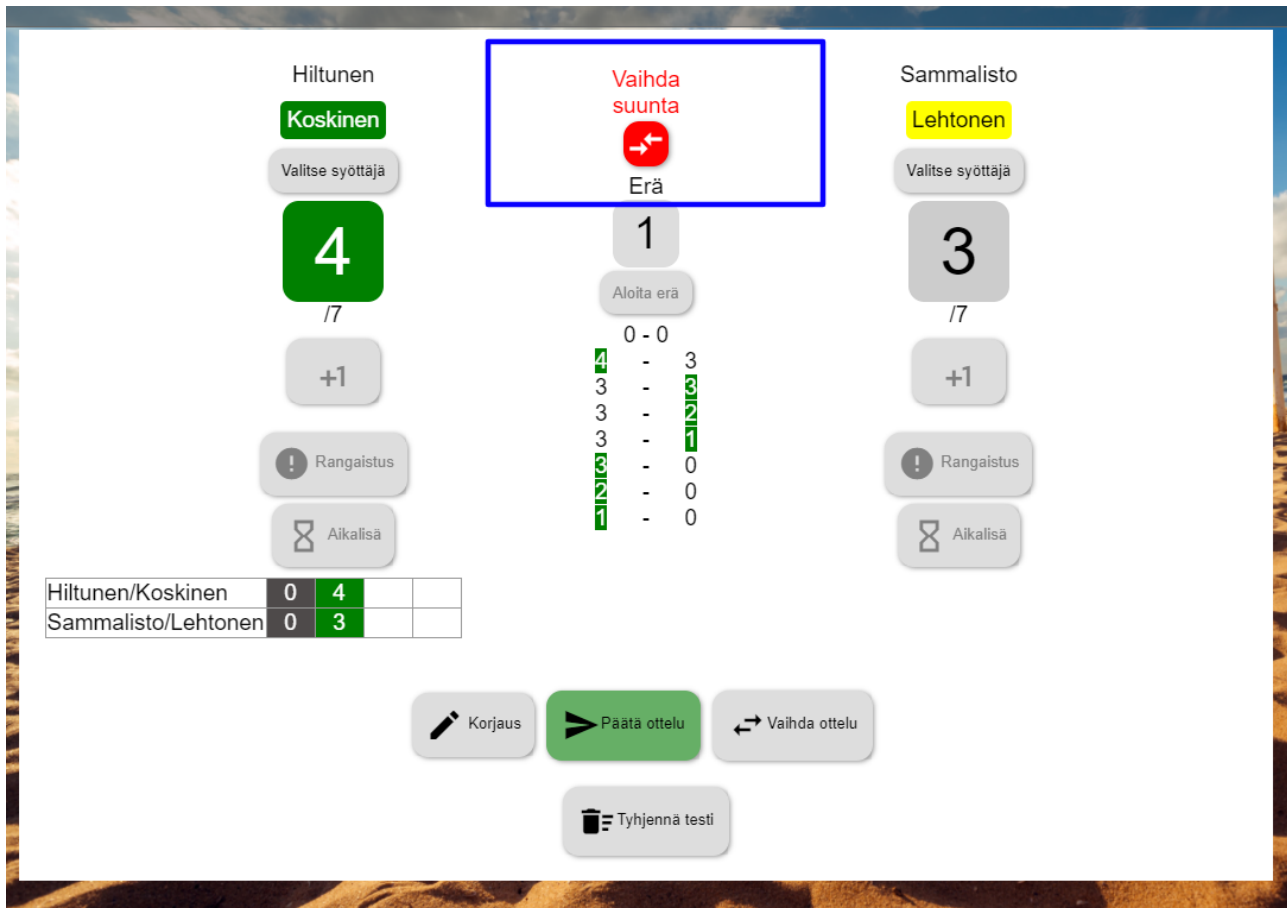
Aikalisä käyttämättä / Aikalisä käytetty

Hiltunen/Koskinen	0	3	
Sammalisto/Lehtonen	0	2	

Korjaus | Päästä ottelu | Vaihda ottelu | Tyhjennä testi

7. Puolten vaihto

Järjestelmään ei voi syöttää pisteitä ennen kuin puolet on vaihdettu puolten vaihto -napista



8. Erän päättäminen

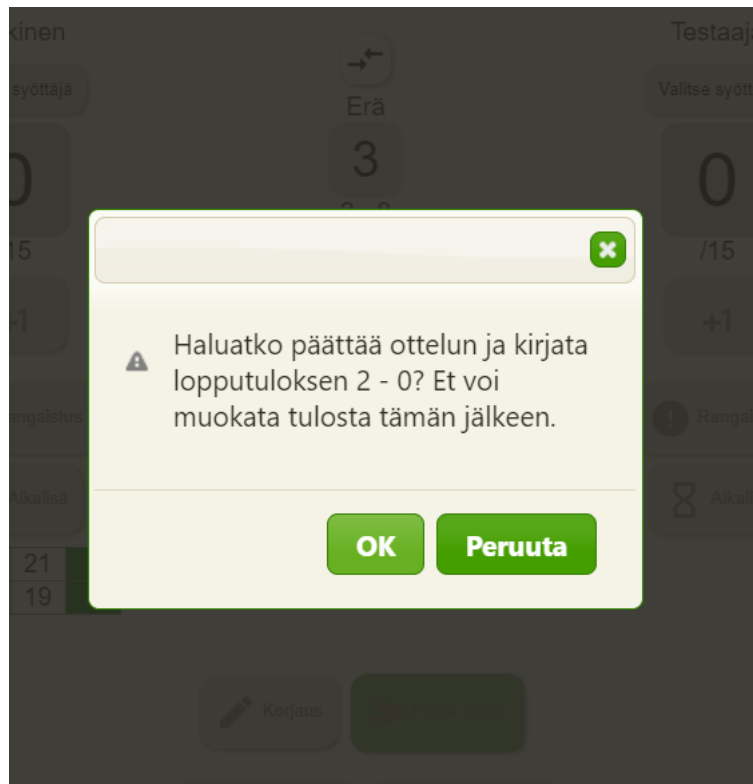
Erän päättyessä pöytäkirja ilmoittaa erän olevan päättynyt. Valitse "OK" jos tulos on oikein. Tuloksen ollessa väärin paina peruuta ja korjaa pisteet "Korjaus" -kohdasta (*Juuso: tämä korjaus toiminto ei siis vielä toiminnassa. Ohje korjauksesta tulee ohjeen loppuun.*)

9. Seuraavan erän aloittaminen.

Paina "Aloita erä" nappia, jonka jälkeen valitset aloitettavan erän, molempien joukkueiden ensimmäiset syöttäjät sekä aloittavan joukkueen.



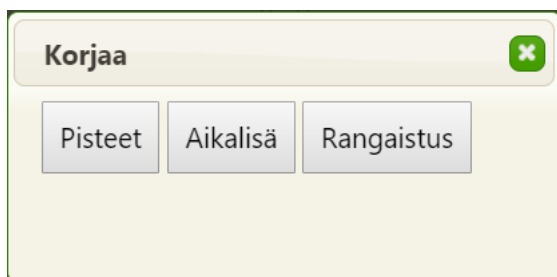
ilmoituksen erän päättymisestä ja se pitää varmistaa painamalla ”OK”. Varmistamisen jälkeen pöytäkirja kysyy haluatko päättää ottelun ja kirjata lopputuloksen. Jos lopputulos on oikea niin paina ”OK”. Tämän jälkeen pöytäkirja on valmis ja tulos järjestelmässä.



Virhe merkinnässä – Näin korjaat sen

1. Virheen sattuessa paina ”Korjaus” nappulaa. Valikoi näytöstä minkä tapahtuman haluat muuttaa: pisteen, aikalisän, rangaistuksen.
2. Voit poistaa aina edellisen pisteen, jonka olet syöttänyt järjestelmään.

3. ”Vaihda joukkue” tarkoittaa sitä, että voit vaihtaa kyseisen pisteen voittajaksi toisen joukkueen jos olet painanut pisteen väärälle joukkueelle.



Miten

toimia häiriötilanteissa

1. Puhelimesta loppuu akku

Sähköinen pöytäkirja tallentaa jokaisen tapahtuman järjestelmään erikseen internet yhteyden avulla. Akun loppuessa voit ottaa toisen laitteen käyttöön ja kirjautua kyseiseen otteluun ottelunumerolla, jonka jälkeen pystyt jatkamaan siitä kohdasta, minkä järjestelmä on saanut tallennettua viimeisimpänä. Tarkista ottelutilanne, korjaa tarvittaessa ja jatka peliä.

2. Jos puhelin ei löydä jostain syystä verkkoyhteyttä kesken ottelun

Jatka pisteiden kirjaamista normaalisti vaikka verkkoyhteytesi katkeaisi jostain syystä kesken ottelun.

Sähköinen pöytäkirja tallentaa kaikki tapahtumat myös selaimen välimuistiin. Voit siis jatkaa ottelun kirjaamista normaalisti vaikka puhelimesi ei olisi hetkellisesti yhteydessä verkkoon. Sähköinen pöytäkirja ilmoittaa sinulle jos se ei pysty lähettämään tietoja sillä hetkellä eteenpäin.

Hiltunen/Koskinen	0	9		
Sammalisto/Lehtonen	0	18		

Yhteys palvelimeen on poikki. Tapahtumat päivittyvät automaattisesti yhteyden palaututtua. Jatka tulosten kirjaamista.