



# Lentis

## LIKKARI

**TEEMA**

Liikkumistaidot ja käsittelytaidot palloa lyöden

**TAVOITTEET**

- Motorinen* Lapsi osaa arvioida pallon liikkumista ja osuu palloon välineellä
- Kognitiivinen* Lapsi tietää, että pallon liikerataa seurataan katseella koko ajan ja että lyönti tapahtuu pallon liikkeen muututtua laskeutuvaksi.
- Sosio-emotionaalinen* Lapsi huomioi oman joukkueensa jäsenet

**HARJOITTEET****VÄLINEET****1. Alkutoimet****Polvihippa**

Leikitään pareittain polvihippaa niin että yritetään omalla kädellä koskettaa kaverin polvea, ja samalla väistellä niin, ettei pari pääse koskemaan sinun polviasia. Parien muodostuksessa voit käyttää hyväksi Tytti- ja Puhti-kortteja.

*Tytti- ja Puhti-kortit***2. Energianpurku****Koppipallo**

Muodostetaan kaksi joukkuetta. Ryhmiin jaon apuna voidaan käyttää Tytti- ja Puhti-kortteja. Pelin tarkoituksena on saada pallo maalialueelle. Molemmilla joukkueilla on oma maalialue, eri puolilla salia. Eteneminen tapahtuu ainoastaan heittelemällä. Pallo kädessä ei saa liikkua. Kääntyä saa. Maali hyväksytään vasta kun pallon on käynyt kaikilla joukkueen jäsenillä. Maalin jälkeen hyökkäysvuoro vaihtuu. Pallo saa osua maahan.

*pehmopallo***3. Kehontuntemus****Aakkosjumppa**

Käytetään edellisen kerran kirjaimia, ja mietitään ohjaajan avustamana mitä sanoja kirjaimista voisi muodostaa. Yritetään muodostaa ko. sana keho käyttäen. (osan kirjaimista voi muodistaa pareittain tai pienryhmissä)

*Kirjaimet***4. Perusliike****Lyönti**

Rakennetaan kolme toimintapistettä, joissa harjoitellaan lyömistä eri välineillä, eri tavoin.

**Lyönti kädellä**

- Lyödään yhden käden alakautta heilautuksella palloa eteen päin.



# Lentis LIKKARI

- Sama kuin edellä, mutta muutellaan lyönnin etäisyyttä: lähelle – kauas
- Lyödään palloa yläkautta yhdellä kädellä omasta heitosta

*Pehmopallot*

### Lyönti sählymailalla

- Lyödään sählymailalla vastapalloon (parin lyömä pallo vierii kohti ja yritetään osua siihen ilman pysäytystä)
- Sählypallon kuljetus etuperin ja takaperin kävellen
- Sählypallon kuljetus etuperin juosten
- Sählypallon kuljetus kiemurrellen

*sählymailat  
ja –pallot +  
merkkikartiot*

### Lyönti sanomalehti-, pesis- tai tennismailalla

heitetään pallo ilmaan, otetaan nopeasti mailasta ote, annetaan pallon pompata maahan, ja pompun jälkeen lyödään pallo väliverhoon. jos edellinen harjoitus onnistui hyvin, voidaan yrittää lyödä palloon ilman pomppua

*tennispallo tai  
häntäpallot ja  
mailat*

## 5. Suhde pariin/ ryhmään

### Parisähly

Muodostetaan kaksi joukkuetta. Ryhmiin jaon apuna voi käyttää Tytti- ja Puhti-kortteja. Joukkueilla on käytössä yksi maila paria kohden, eli puolet vähemmän kuin pelaajia. Pelataan pareittain niin, että parista molemmilta mailaan koskettaa vähintään yksi käsi. Yritetään tehdä maali vastustajan maaliin. Maali voi olla myös seinään teipillä rajattu alue tai koko päätyseinä.

*sählypallo,  
sählymailoja*

## 6. Rentoutuminen

### Kalanruoto

Mennään salin lattialle makaamaan. Ohjaajat vetävät lapset yhteen ryhmään, jossa jokaisen lapsen pää on toisen kaverin vatsan päällä muodostaen kalanruodon.

## 7. Lopputoimet

### Arviointi

Keskustellaan tunnin tehtävistä ja arvioidaan Liikkari-Laurin kasvokuvien avulla millaisia tunnin tehtävät lasten mielestä olivat.

*Liikkari-Laurin  
kasvokuvat*

## Kotitehtävä

### Häntäpallon lyönti

Roikota toisella kädellä häntäpalloa noin lantion korkeudella. Lyö palloa toisella kädellä alakautta heilautuksella eteenpäin, ja päästä osumahetkellä irti pallosta. Pyydä aikuista ottamaan koppi. 10 onnistumisen jälkeen voitte vaihtaa osia.