

JYRKI NURMINEN *beach tour*

Turnausjännityksen tarjoaa TMR Invest

Jyrki Nurminen Beach Tour -kilpailusäännöt

Päivitetty 24.2.2022

Sisällysluettelo

1 Yleiset asiat	4
1.1 Pelisäännöt	4
1.2 Doping-säännöstö	4
1.3 Kilpailusääntöjen tulkinta ja mahdolliset poikkeustilanteet	4
1.4 Kansalaisuuden merkitys osallistumisoikeuteen	4
1.5 Biitsipassi	4
1.6 Vakuutukset	5
2 Kiertueen kalenteri	5
3 Kiertueen pelaajatiedotus	5
4 Ilmoittautuminen ja aikarajat	5
4.1 Ilmoittautuminen	5
4.2 Osallistumismaksu	6
4.3 Ilmoittautumisen peruminen ennen ilmoittautumisajan päättymistä	6
4.4 Jälki-ilmoittautuminen	6
4.5 Äkilliset perumiset ilmoittautumisajan päättymisen jälkeen	6
4.6 Korkeampi arvoisten rankingkilpailujen aiheuttamat peruutukset	6
4.7 Varasijoilla olevat joukkueet	7
4.8 Pelaajan vaihtaminen ilmoittautumisajan jälkeen	7
4.9 Otteluohjelmien julkaisu	7
5 Kilpailujärjestelmä	7
6 Tumausranking	8
6.1 Tasapisteissä olevien joukkueiden turnaus- ja finaalirankingin määräytyminen	8
6.2 Villi kortti	8
6.3 Rankinglistan päivittäminen	8
6.4 Rankingpisteiden jakaminen Lentopalloliiton alaisista turnauksista	8
6.5 Kansainväliset ranking-pisteet	8
7 Kiertueen pelisysteemi	9
7.1 Lämmittelyaika ja aikalisät	9
7.2 Ottelusta myöhästyminen	9
7.3 Ottelun luovuttaminen	9
7.4 Tuomarointi ja tuomarivelvoite	10
8 Ongelmatilanteet turnauksissa	10
9 Väärinkäytökset ja niiden seuraamukset	10
9.1 Ottelun aikana annettavat sanktiot	10
9.2 Ottelun ulkopuoliset sanktiot	11
9.3 Pelioikeus selvitystilassa	11
9.4 Rangaistus- tai sanktiopäätöksestä valittaminen	11
10 Kenttävarusteet ja pelipallo	11

10.1 Pelipallo	11
10.2 Kenttävarusteet	12
11 Palkinnot	12
12 Kiertueen finaalit	12
LIITE 1. Pelisysteemit JNBT-turnauksissa	13

Merkittävimmät muutokset säännöissä kaudelle 2022

- 3 Kiertueen pelaajatiedotus: Turnauksen perustiedot julkaistaan ilmoittautumisen aukeamisen yhteydessä tai viimeistään 20 päivää ennen turnausta [Muutos: *Aiempi tietojen julkaisupäivä = 30 päivää ennen turnausta*]
- 4.4 Jälki-ilmoittautuminen: Turnausviikon torstaina klo 12:00 tai viikolla järjestettävien turnausten osalta kiertuevastaavan ilmoittamana ajankohtana [Muutos: *Tarkennettu jälki-ilmoittautumisajan päättymisen ajankohta*]
- 4.4 Jälki-ilmoittautuminen: Ennen jälki-ilmoittautumisen alkamista mukaan ilmoittautuneet joukkueet ovat varmistaneet paikkansa turnauksessa [Muutos: *Tarkennettu joukkueiden mukaanottoperiaatetta*]
- 4.6 Korkeampi arvoisten rankingkilpailujen aiheuttamat peruutukset: Peruminen on tehtävä vähintään 10 tuntia ennen otteluohjelmassa ilmoitetun oman joukkueen ensimmäisen ottelun alkua [Muutos: *Aiempi perumisaika = vähintään 12 tuntia ennen*]
- 4.5 Äkilliset perumiset: Osallistumismaksun palautus tapahtuu turnausvastaavan kautta [Muutos: *Tarkennettu kuka palautuksesta vastaa*]
- 4.8 Pelaajan vaihtaminen ilmoittautumisajan jälkeen: Mikäli joukkueen rankingpisteet laskevat pelaajavaihdoksen myötä ensimmäisellä varasijalla olevan joukkueen rankingpisteiden alle, nousee ensimmäisellä varasijalla ollut joukkue turnaukseen ja pelaajaa vaihtanut joukkue siirtyy rankingpisteitään vastaavalle varasijalle [Muutos: *Tarkennus kyseisestä tilanteesta lisätty sääntöihin*]
- 4.8 Pelaajan vaihtaminen ilmoittautumisajan jälkeen: Varasijalla oleva joukkue ei voi nousta ilmoittautumisajan jälkeen tapahtuneen pelaajavaihdoksen myötä turnaukseen [Muutos: *Tarkennus kyseisestä tilanteesta lisätty sääntöihin*]
- 4.9 Otteluohjelmien julkaisu: Otteluohjelmaan ei tehdä muutoksia enää turnausta edeltävänä päivänä klo 12:00 jälkeen [Muutos: *Lisätty aikaraja otteluohjelmaan tehtäville muutoksille*]
- 4.9 Otteluohjelmien julkaisu: Poikkeuksen julkaisuakatauluun muodostaa JNBT-osakilpailun kanssa samana viikonloppuna pelattava SM-kiertueen osakilpailu [Muutos: *Lisätty kuvaus otteluohjelman julkaisuajan poikkeuksesta*]
- 6 Turnausranking: Rankingpisteet muodostuvat pelaajan pelaamista kymmenestä (10) viimeisestä turnauksesta viimeisen 365 päivän aikana, joista lasketaan kolmen (3) parhaan turnauksen rankingpisteet kauden kokonaisrankingiin [Muutos: *Aiempi viimeisten pelattujen turnausten määrä = kahdeksan (8) turnausta*]
- 7 Kiertueen pelisysteemi: Ilmoittautuneiden joukkueiden määrästä riippuen, turnausjärjestäjän yhdessä kiertuevastaavan kanssa mahdollista määritellä turnaukseen otettava joukkue määrä ja pelisysteemi uudestaan [Muutos: *Lisätty kuvaus mahdollisuudesta muuttaa turnauksen alkuperäistä pelisysteemiä*]
- 7.2 Ottelusta myöhästyminen: Mikäli otteluohjelmaan tulee viivästyksiä, ovat joukkueet itse velvollisia seuraamaan turnauksen etenemistä ja saapumaan otteluun ajoissa [Muutos: *Tarkennettu joukkueen vastuuta saapua otteluun ajoissa*]
- 7.4 Tuomarointi ja tuomarivelvoite: Turnausjärjestäjät veloitetaan järjestämään tuomarit välieriin ja finaaliotteluihin [Muutos: *Ei enää vain suositella*]
- 7.4 Tuomarointi ja tuomarivelvoite: Tuomarivelvoitteen laiminlyönnin sanktio [Muutos: *Lisätty sanktio tuomarivelvoitteen laiminlyönnistä*]
- 12 Kiertueen finaalit: Ilmoittautuminen JNBT-finaaliturnaukseen aukeaa 14 päivää ennen turnausta [Muutos: *Aiempi aukeamisaika = 30 päivää ennen turnausta*]
- 12 Kiertueen finaalit: Ilmoittautuminen JNBT-finaaliturnaukseen päättyy turnausviikon tiistaina klo 12:00 [Muutos: *Aiempi päättymisaika sama kuin osakilpailuissa*]
- Liite 1. Pelisysteemit JNBT-turnauksissa: Alkulohkoissa tasapisteissä olevien joukkueiden paremmuus [Muutos: *Lisätty kuvaus tasapisteissä olevien joukkueiden paremmuuden määräytymisestä*]

Kiertuevastaava

Jyrki Nurminen

p. 044-0864280

jyrki.nurminen@jnbv.fi

Määritelmät:

Kiertuevastaava
Turnausjärjestäjä
Turnausvastaava

Jyrki Nurminen
Turnauksen järjestävä seura tai organisaatio
Turnausjärjestäjän valitsema turnauksesta vastaava henkilö

1 Yleiset asiat

Näissä kilpailusäännöissä käydään läpi kilpailutekniset asiat, jotka koskevat beach volleyn Suomen Lentopalloliiton avointa kiertuetta eli Jyrki Nurminen Beach Touria (jäljempänä JNBT). JNBT-turnauksella tarkoitetaan JNBT-osakilpailua tai JNBT-finaaliturnausta.

1.1 Pelisäännöt

Kiertueella on käytössä Kansainvälisen lentopalloliiton FIVB:n kulloinkin voimassa olevat pelisäännöt. Säännöt löytyvät FIVB:n sivuilta.

1.2 Doping-säännöstö

Ranking-kilpailuihin osallistuvat pelaajat ovat velvollisia noudattamaan Suomen Antidoping-toimikunnan hyväksymiä doping-sääntöjä. Mahdollisten doping-tapausten käsittelyssä noudatetaan Suomen Antidoping-toimikunnan kanssa sovittuja periaatteita.

1.3 Kilpailusääntöjen tulkinta ja mahdolliset poikkeustilanteet

Mikäli kauden aikana esiintyy sellaisia poikkeustilanteita, joihin nämä kilpailusäännöt eivät anna yksiselitteistä vastausta tai toimintamallia, päättää Lentopalloliiton biitsin kilpailuryhmä asianmukaisesta menettelystä ja kilpailusääntöjen tulkinnasta.

Lisäksi JNBT-kiertueella toimii jury, joka tekee päätökset mm. sääntörikkomustapauksissa. Turnauksen juryn muodostavat kiertuevastaava, turnausvastaava sekä kaksi muuta juryn jäsentä. Juryn jäsenet valitsee ja kontakti kiertuevastaava ennen turnauskauden alkua. Juryn jäsenet ilmoitetaan turnausinfossa.

1.4 Kansalaisuuden merkitys osallistumisoikeuteen

Kaikilla pelaajilla kansalaisuudesta riippumatta on osallistumisoikeus JNBT-turnauksiin.

1.5 Biitsipassi

Suomen lentopalloliiton turnaukseen osallistuvalla pelaajalla on oltava voimassa oleva Biitsipassi, joka oikeuttaa pelaamisen turnauksessa. Biitsipassi tulee ostaa Lentopalloliiton sivuilla olevan

ohjeistuksen mukaisesti SUOMISPORT:n sivulta. Biitsipassia ei palauteta ostamisen jälkeen, vaikka kauden aikana ei pelaisikaan yhtään turnausta. Biitsipassin yhteydessä ei voi ostaa vakuutusta.

1.6 Vakuutukset

Turnausjärjestäjät eivät vakuuta pelaajia loukkaantumisten varalle. Pelaajat vastaavat itse vakuutusturvastaan.

2 Kiertueen kalenteri

Kiertueen kalenteri löytyy [Torneopal-järjestelmästä](#) (jäljempänä Torneopal).

Kussakin turnauksessa pelataan naisten ja miesten sarja, ellei muuta ole erikseen mainittu. Sarjat pelataan joko samana päivänä tai peräkkäisinä päivinä ja kukin sarja pelataan yksipäiväisenä. Tarkemmat tiedot aikatauluista löytyvät Torneopal-järjestelmästä.

3 Kiertueen pelaajatiedotus

Kiertueen virallinen tiedotuskanava on [Torneopal](#) ja pelaajat ovat velvollisia seuraamaan sen kautta tapahtuvaa tiedotusta. Järjestelmässä jokaisen turnauksen Turnaus-välilehdellä (eli turnauksen pääsivulla) turnausinfossa kerrotaan turnauksen perustiedot, osallistumismaksun suuruus ja maksuohjeet, turnauksen pelisysteemi ja alustavat otteluajat sekä turnausvastaava ja tämän yhteystiedot.

Turnausinfo julkaistaan ilmoittautumisen aukeamisen yhteydessä tai viimeistään 20 päivää ennen turnausta. Tiedotteet-välilehdelle taas tulevat turnausta koskevat erilliset tiedotteet, joita turnaukseen ilmoittautuneet pelaajat ovat velvollisia seuraamaan. Tiedotteita julkaistaan vain, mikäli alkuperäiseen turnausinfoon tai otteluohjelmaan tulee muutoksia.

Virallisten tiedotteiden ohella pelaajien kannattaa seurata kiertueen viestintää Facebookin Jyrki Nurminen Beach Tour -ryhmässä.

4 Ilmoittautuminen ja aikarajat

Turnauksen järjestäjä vastaa JNBT-turnausta koskevan turnausinfon ja aikataulun laatimisesta ja toimitamisesta kiertuevastaavalle. Turnausinfon laatimista varten turnausjärjestäjä saa kiertuevastaavalta turnausinfopohjan, joka tulee palauttaa täytettynä kiertuevastaavalle hyvissä ajoin ennen ilmoittautumisen aukeamista (ks. 3.1 Ilmoittautuminen).

4.1 Ilmoittautuminen

JNBT-turnauksiin ilmoittaudutaan [Torneopalissa](#). Joukkueet otetaan mukaan kaikkiin kiertueen turnauksiin rankingin perusteella. Ilmoittautuminen JNBT-osakilpailuihin aukeaa 30 päivää ennen turnausta. Ilmoittautumisen aukeaminen JNBT-finaaliturnaukseen on määritelty erikseen (ks. 12 Kiertueen finaalit).

Kaikkien JNBT-osakilpailujen ilmoittautumisaika päättyy turnausviikon maanantaina klo 12:00 (poikkeukset ilmoitetaan aina erikseen). Ilmoittautuminen tulee tehdä ilmoittautumistakarajaan mennessä. Ilmoittautumisajankohdaksi huomioidaan aina vain ilmoittautumisesta järjestelmään automaattisesti tallentuva aikaleima. Ilmoittautumisen päättymisen JNBT-finaaliturnaukseen on määritelty erikseen (ks. 12 Kiertueen finaalit).

Lähetetyllä ilmoittautumisellaan pelaajat vakuuttavat, että joukkue on ilmoittautumishetkellä kokonaisuudessaan pelikuntoinen ja esteetön koko turnauksen ajan. Kaikista muutoksista ja poikkeuksista, mahdollisista esteistä tai loukkaantumisista tulee ilmoittaa välittömästi kiertuevastaavalle ja turnausvastaavalle. Tiedonantovelvoitteen rikkomisesta ja siitä seuraavasta poisjäännistä seuraa sanktio, joka on osallistumisoikeuden epääminen kaikkiin rankingin alaisiin turnauksiin seuraavan 30 päivän ajan.

4.2 Osallistumismaksu

Järjestäjä määrittää JNBT-osakilpailujen ja -finaaliturnauksen osallistumismaksun suuruuden. Osallistumismaksu tulee maksaa turnauksen ilmoittautumisajan puitteissa, ellei muuta ole ilmoitettu. Maksua suoritettaessa on aina käytettävä järjestäjän turnaustiedotteessa ilmoittamaa maksutapaa. Vain oikein suoritettu osallistumismaksu takaa osallistumisoikeuden turnaukseen.

4.3 Ilmoittautumisen peruminen ennen ilmoittautumisajan päättymistä

JNBT-turnaukseen ilmoittautumisen voi perua ilman sanktioita ilmoittamalla perumisesta kiertuevastaavalle sähköpostitse turnauksen ilmoittautumistakarajaan mennessä.

4.4 Jälki-ilmoittautuminen

Turnausjärjestäjän on yhdessä kiertuevastaavan kanssa mahdollista ilmoittaa heti ilmoittautumisajan päättymisen jälkeen mahdollisuudesta jälki-ilmoittautumiseen. Jälki-ilmoittautuminen päättyy turnausviikon torstaina klo 12:00 tai viikolla järjestettävien turnausten osalta kaksi päivää ennen turnausta klo 12:00. Ennen jälki-ilmoittautumisen alkamista mukaan ilmoittautuneet joukkueet ovat varmistaneet paikkansa turnauksessa ja jälki-ilmoittautuneet joukkueet otetaan mukaan turnaukseen ilmoittautumisjärjestyksessä.

Jälki-ilmoittautumiset tehdään sähköpostitse kiertuevastaavalle.

4.5 Äkilliset perumiset ilmoittautumisajan päättymisen jälkeen

Äkillisissä loukkaantumis- ja sairaustapauksissa sekä muissa force majeure -tilanteissa ilmoittautumisen voi perua myös ilmoittautumisajan päättymisen jälkeen. Äkillisistä peruutuksista vaaditaan aina lääkärintodistus (loukkaantumis- ja sairaustapaukset) tai kirjallinen selvitys (muut force majeure -tyyppiset tapaukset) kiertuevastaavalle ja turnausvastaavalle sähköpostitse. Osallistumismaksun saa takaisin vain edellä mainittuja dokumentteja vastaan ja palautus tapahtuu turnausvastaavan kautta.

Tarpeettomasta ilmoittautumisajan jälkeisestä peruutuksesta seuraa aina sanktio, joka on osallistumisoikeuden epääminen kaikkiin rankingin alaisiin turnauksiin seuraavan 30 päivän ajan.

4.6 Korkeampi arvoisten rankingkilpailujen aiheuttamat peruutukset

Joukkue tai pelaaja, joka on korkeampi-arvoisen rankingkilpailun takia estynyt saapumasta JNBT-turnaukseen, voi ilman sanktioita perua osallistumisensa. Peruminen on tehtävä vähintään 10 tuntia ennen otteluohjelmassa ilmoitetun oman joukkueen ensimmäisen ottelun alkua. Korkeampi arvoiseen turnaukseen ilmoittautumisesta tulee informoida kiertuevastaavaa etukäteen ja turnaukseen saapuminen tai peruminen tehdään kiertuevastaavan kanssa etukäteen sovitulla tavalla. Kiertuevastaava käsittelee tällaiset tilanteet tapauskohtaisesti ja informoi tarvittavilta osin myös varasijalla mukana olevia pareja.

4.7 Varasijoilla olevat joukkueet

Lähetetyllä ilmoittautumisellaan myös varasijoilla olevat joukkueet ovat sitoutuneet olemaan esteettömiä koko turnauksen ajan, jos eivät peru osallistumistaan ennen ilmoittautumisajan päättymistä. Mikäli ilmoittautumisajan päättymisen jälkeen turnauksessa mukana oleva joukkue joutuu perumaan osallistumisensa, nostetaan ensimmäisellä varasijalla ollut joukkue mukaan turnaukseen. Tästä ilmoitetaan viivytystä kyseiselle joukkueelle sähköpostilla.

Varasijalla oleva joukkue voi perua ilmoittautumisensa ilman sanktioita turnausviikon torstaihin klo 12:00 mennessä tai viikolla järjestettävien turnausten osalta kaksi päivää ennen turnausta klo 12:00, mikäli joukkuetta ei tätä ennen ole nostettu mukaan turnaukseen.

4.8 Pelaajan vaihtaminen ilmoittautumisajan jälkeen

Joukkue voi vaihtaa toista pelaajaa ilmoittautumisajan päättymisen jälkeen vain loukkaantumis-, sairastumis- tai muissa force majeure -tilanteissa. Ilmoittaminen pelaajan vaihtamisesta tapahtuu samalla tavalla ja sitä koskee samat säännöt kuin edellä mainituissa äkillisissä perumistilanteissa. Joukkue, jonka toinen pelaaja on vaihdettu, sijoitetaan kaavioon aina uudelleen joukkueen oikean turnausrankingin mukaisesti. Mikäli joukkueen rankingpisteet laskevat pelaajavaihdoksen myötä ensimmäisellä varasijalla olevan joukkueen rankingpisteiden alle, nousee ensimmäisellä varasijalla ollut joukkue turnaukseen ja pelaajaa vaihtanut joukkue siirtyy rankingpisteitään vastaavalle varasijalle.

Poikkeuksen muodostavat varasijoilla olevat joukkueet. Varasijalla oleva joukkue voi vaihtaa toista pelaajaa ilmoittautumisajan jälkeen yllä mainittujen syiden vuoksi, mutta joukkuetta ei tällöin nosteta mukaan turnaukseen, vaikka joukkueen ranking pelaajavaihdoksesta johtuen muuttuisi. Mikäli ilmoittautumisajan päättymisen jälkeen turnauksessa mukana oleva joukkue joutuu perumaan osallistumisensa ja varasijalla ollut pelaajaa vaihtanut joukkue nostetaan mukaan turnaukseen, sijoitetaan nostettu joukkue tällöin kaavioon joukkueen oikean turnausrankingin mukaisesti.

4.9 Otteluohjelmien julkaisu

JNBT-turnauksen alustava otteluohjelma julkaistaan viimeistään vuorokausi ennen turnauksen alkua [Torneopaliin](#). Mikäli otteluohjelma tämän jälkeen vielä muuttuu, tiedotetaan muutoksista pelaajille Torneopalissa sekä sähköpostitse. Otteluohjelmaan ei tehdä muutoksia enää turnausta edeltävänä päivänä klo 12:00 jälkeen vaan tällöin turnaus pelataan vajaalla kaaviolla, mikäli tulee viime hetken poisjääntejä.

Poikkeuksen julkaisuaikatauluun muodostaa JNBT-osakilpailun kanssa samana viikonloppuna pelattava SM-kiertueen osakilpailu. Mikäli SM-kiertueen osakilpailun karsinnoissa pelaa lauantaina pelattavaan JNBT-turnaukseen ilmoittautuneita joukkueita, julkaistaan lauantaina pelattavan JNBT-turnauksen otteluohjelma vasta SM-kiertueen karsintojen päätyttyä. Mikäli SM-osakilpailun lauantain kaaviopeleissä pelaa sunnuntaina pelattavaan JNBT-turnaukseen ilmoittautuneita joukkueita, julkaistaan sunnuntaina pelattavan JNBT-turnauksen otteluohjelma vasta SM-kiertueen lauantain kaaviopelien päätyttyä.

5 Kilpailujärjestelmä

Yleinen kilpailujärjestelmä koskee kaikkia rankingpisteitä kerääviä pelaajia sekä niitä jakavia rankingkilpailuja Suomessa. Rankingkilpailuja ovat kaikki beach volley SM-osakilpailut (juniorit ja aikuiset) sekä JNBT- ja JNCT-osakilpailut. JNBT-finaaliturnauksesta ei jaeta rankingpisteitä. Kaikki rankingpisteet kilpailujärjestelmässä ovat pelaajille henkilökohtaisia.

6 Turnausranking

Rankingpisteet muodostuvat pelaajan pelaamista kymmenestä (10) viimeisestä turnauksesta viimeisen 365 päivän aikana, joista lasketaan kolmen (3) parhaan turnauksen rankingpisteet, jota käytetään kauden aikana turnausrankingina. Pisteitä voi kerätä kaikista aikuisten ja juniorien rankingpisteitä tuottavista turnauksista ko. aikaikkunan aikana.

Turnausranking on käytössä kaikilla liiton turnaustasoilla (aikuisten SM-kiertue, JNBT, JNCT, juniorien SM-kiertue) ja turnausranking määräytyy turnaustasosta riippumatta aina edellä kuvatulla tavalla.

6.1 Tasapisteissä olevien joukkueiden turnaus- ja finaalin rankingin määräytyminen

Turnaus- ja finaalin rankingissa tasapisteissä olevien joukkueiden keskinäinen järjestys määritetään seuraavassa järjestyksessä:

1. Joukkueen pelaajien viimeisen 365 päivän aikana pelatun kymmenen (10) parhaan turnauksen yhteenlasketut rankingpisteet
2. Arpa

Arvonnan suorittaa kiertuevastaava otteluohjelmien teon yhteydessä.

6.2 Villi kortti

Osakilpailussa voidaan jakaa maksimissaan 2 villiä korttia molempiin sarjoihin. Villi kortti -hakemus täytetään Lentopalloliiton sivuilla. Lomake tulee olla täytettynä osakilpailun ilmoittautumisajan puitteissa.

Toinen villeistä korteista on mahdollista jakaa järjestävän tahon ehdotuksen mukaan ja toisen villin kortin jakamisesta vastaa kiertuepäällikkö yhteistyössä kiertueen juryn kanssa. Mahdollisten villien korttien saajat julkaistaan turnaustiedotteessa ja heille tiedotetaan asiasta myös henkilökohtaisesti. Villin kortin tai villien korttien myöntämisperusteita tai myöntämättä jättämisperusteita julkaista.

Villien korttien saajat sijoitetaan kaaviopelieihin rankingpisteitään vastaaville sijoille.

6.3 Rankinglistan päivittäminen

Rankinglista päivitetään kauden aikana rankingkilpailujen tulosten perusteella oletusarvoisesti turnausta seuraavana maanantaina. Rankinglista on ajan tasalla viimeistään seuraavan rankingkilpailun turnausrankingin julkaisun yhteydessä. Turnausrankingiin lasketaan mukaan vain sellaisten turnausten rankingpisteet, jotka ovat päättyneet turnausta edeltävällä viikolla. Pelaajilla on velvollisuus ilmoittaa kiertuevastaavalle, mikäli huomaavat virheitä rankingpisteissä.

6.4 Rankingpisteiden jakaminen Lentopalloliiton alaisista turnauksista

Kiertueiden osakilpailuista jaetaan rankingpisteitä Lentopalloliiton määrittelemän pistetaulukon mukaisesti. Taulukko löytyy Lentopalloliiton sivuilta.

6.5 Kansainväliset ranking-pisteet

Kansainvälisten turnausten pisteet on kuvattu SM-kiertueen kilpailusäännöissä, samoin kuin niiden ilmoitusvelvollisuus. Linkki voimassa olevaan rankingpistetaulukkoon löytyy [Torneopalin etusivulta](#).

7 Kiertueen pelisysteemi

Minimiosallistujamäärä JNBT-osakilpailuun on kahdeksan (8) joukkuetta, jotta turnauksesta saa ranking-pisteitä. Maksimiosallistujamäärän määrittelee turnauksen järjestäjä. Mikäli turnaukseen ilmoittautuneiden joukkueiden määrä jää suunnitellusta kaaviosta vajaaksi, on turnausjärjestäjän yhdessä kiertuevastaavan kanssa mahdollista määritellä turnaukseen otettava joukkue määrä ja pelisysteemi uudestaan siten, että turnaus toteutetaan suunniteltua pienemmällä kaaviolla. Mikäli turnaukseen taas on ilmoittautunut huomattavasti suunniteltua kaaviota enemmän joukkueita, on turnausjärjestäjän yhdessä kiertuevastaavan kanssa mahdollista määritellä turnaukseen otettava joukkue määrä ja pelisysteemi uudestaan siten, että turnaus toteutetaan suunniteltua suuremmalla kaaviolla.

Pelisysteemi JNBT-osakilpailuissa on SM-kiertueesta poiketen lohkopelit ja jokaiselle joukkueelle pyritään takaamaan vähintään kolme ottelua (pois lukien force majeure tilanteet). Jokaisen turnauksen pelisysteemi kerrotaan aina etukäteen turnausinfossa, joka julkaistaan Torneopalissa. Turnauksissa ei pelata karsintoja eikä pronssiottelua.

Pelisysteemit on kuvattu tarkemmin liitteessä 1.

7.1 Lämmittelyaika ja aikalisät

Joukkueilla on mahdollisuus lämmitellä pelikentällä ennen otteluaan otteluohjelmassa merkittävyn ottelun alkamisaikaan asti. Mikäli joukkueen edellinen ottelu päättyy tai pelikenttä vapautuu aikataulusta myöhässä, tulee seuraava ottelu aloittaa kymmenen (10) minuuttia edellisen ottelun päättymisestä, mikä takaa joukkueille mahdollisuuden lämmitellä pelikentällä vastaava aika ennen ottelun alkua.

JNBT-turnauksissa joukkueilla on käytettävissään yksi aikalisä erää kohden. Teknisiä aikalisä ei ole. Loukkaantumistilanteissa loukkaantuneelle pelaajalle annetaan viiden (5) minuutin toipumisaika. Tämä toipumisaika annetaan vain kerran ottelun aikana pelaajaa kohden.

7.2 Ottelusta myöhästyminen

Mikäli joukkue ei saavu pelikentälle kymmenen (10) minuutin kuluessa otteluohjelmaan merkitystä ottelun alkamisajankohdasta, tuomitaan kyseinen ottelu myöhästyneen joukkueen osalta hävityksi 2-0 (21-0, 21-0). Joukkueen on kuitenkin mahdollista jatkaa turnausta otteluohjelman mukaisesti tappioksi tuomitun ottelun jälkeen, mikäli se on etukäteen ilmoittanut myöhästymisestään turnausvastaavalle sekä halukkuudestaan jatkaa turnauksessa.

Turnauksen aikataulussa pysymisen varmistamiseksi tästä säännöstä ei voida poiketa edes force majeure -tilanteesta johtuvan myöhästymisen vuoksi. Ottelusta myöhästyminen sallitaan vain tilanteessa, jossa joukkue on estynyt saapumaan pelikentälle turnauksen otteluohjelman viivästymisestä johtuvasta syystä. Mikäli otteluohjelmaan tulee viivästyksiä, ovat joukkueet itse velvollisia seuraamaan turnauksen etenemistä ja saapumaan otteluun ajoissa.

7.3 Ottelun luovuttaminen

Mikäli joukkue ei pelaajan loukkaantumisesta johtuen ole kykenevä pelaamaan ottelua loppuun tai ollenkaan, tulee joukkueen ilmoittaa turnausvastaavalle ottelun luovuttamisesta ja ottelu tuomitaan näin ollen kyseisen joukkueen osalta hävityksi 2-0 (21-0, 21-0).

Joukkueen on kuitenkin mahdollista jatkaa turnausta luovutetun ottelun jälkeen, mikäli tappio ei päättää joukkueen pelejä turnauksessa ja molemmat joukkueen pelaajat ovat kykeneviä jatkamaan pelaamista seuraavassa ottelussa.

7.4 Tuomarointi ja tuomarivelvoite

JNBT-turnauksissa pelaajilla on tuomarointi- ja kirjurointivelvoite. Joukkueet ovat itse velvollisia tarkistamaan tuomarivuorot turnauksen otteluohjelmasta ja noudattamaan niitä. Turnausjärjestäjät velvoitetaan järjestämään tuomarit välieriin ja finaaliotteluihin.

Turnausten pöytäkirjat tehdään sähköisellä pöytäkirjalla, joka on käytettävissä mobiilisti. Joukkueet velvoitetaan huolehtimaan siitä, että heillä on vähintään älypuhelin käytettävissään kirjurointivelvoitteen suorittamiseksi. Ohje sähköisen pöytäkirjan käyttöön löytyy Lentopalloliiton sivuilta. Mikäli sähköinen pöytäkirja ei toimi, turnauksen järjestäjä järjestää pöytäkirjan pidon muulla tavalla ja tulokset kirjataan Torneopaliin jälkeenpäin kiertuevastaavan toimesta.

Tuomarivelvoitteen laiminlyömisestä seuraa aina sanktio. Kiertueen jury arvioi sanktion kuullun perusteella:

- Nolla (0) rankingpistettä kyseisestä turnauksesta
- Tuomarintisakko järjestävälle seuralle 50€ (osallistumisoikeuden evätään kaikkiin rankingin alaisiin turnauksiin, kunnes sakko on maksettu)

8 Ongelmatilanteet turnauksissa

Turnausjärjestäjän nimeämän turnausvastaavan tehtävänä on tehdä päätökset osakilpailun läpiviemistä koskevista asioista ja pyytää tarvittaessa lisäapua tähän kiertuevastaavalta. Lisäksi JNBT-kiertueella toimii jury, joka tekee päätökset mm. sääntörikkomustapauksissa.

9 Väärinkäytökset ja niiden seuraamukset

Turnausvastaava on yhteydessä kiertuevastaavaan, mikäli on tarvetta puuttua turnauksessa tapahtuneisiin ongelmatilanteisiin, joissa on rangaistu pelaajaa ottelun aikana tai sen jälkeen muun muassa pelaajan käyttäytymiseen liittyvistä asioista. Tarpeen vaatiessa kiertuevastaava pyytää asian omaisilta selvitykset tapahtuneesta tilanteesta. Tilanteen vaatiessa kiertuevastaavan velvollisuus on informoida tapahtumista kiertueen jurya ja Lentopalloliiton Bitsin kilpailuryhmää, joka yhdessä kiertuevastaavan kanssa päättää mahdollisesta lisäsanktiosta. Lisäsanktio voi olla rahallinen, turnausrankingin muuttaminen, pelaajan pisteiden muuttaminen tai turnauksesta sulkeminen. Tieto lisäsanktiosta annetaan turnauksen jälkeisellä viikolla.

9.1 Ottelun aikana annettavat sanktiot

Vähäisestä väärinkäytöksestä ei seuraa sanktiota. Pelaajatuomari voi antaa pelaajalle tai joukkueelle huomautuksen, jotta käytös ei saavuta sellaista muotoa, josta seuraa sanktio.

Joukkueen jäsenen väärinkäytökset, jotka kohdistuvat järjestäjiä, vastustajia, toista joukkueen jäsentä tai katsojia kohtaan, luokitellaan kolmeen kategoriaan rikkeen vakavuuden mukaan:

Töykeä käytös	Hyvien tapojen tai moraalisten periaatteiden vastainen käytös
Loukkaava käytös	Loukkaavat sanat tai eleet, mukaan lukien halveksuntaa ilmaisevat eleet (mm. keskisormen näyttö, kurkun leikkausta kuvaava ele)
Aggressiivinen käytös	Fyysinen hyökkäys tai muutoin aggressiivinen tai uhkaava käytös

Rikkeen vakavuudesta riippuen ottelun aikana sovellettavat sanktiot ovat: **varoitus, erästä poistaminen ja ottelusta poistaminen.**

Ensimmäisestä ja toisesta saman erän aikana tapahtuvasta saman joukkueen jäsenen työkeästä käytöksestä pelaajatuomari voi antaa pelaajalle varoituksen. Mikäli pelaaja toistaa työkeän käytöksen vielä kolmannen kerran saman erän aikana, tuomitaan erästä poistaminen.

Ensimmäisestä loukkaavasta käytösrikkeestä tuomitaan erästä poistaminen. Erästä poistetun pelaajan tulee poistua kentältä ja erästä poistetun pelaajan joukkueen erä tuomitaan hävityiksi 21-0.

Ensimmäisestä fyysisestä hyökkäyksestä tai uhkaavasta käytöksestä tuomitaan ottelusta poistaminen. Ottelusta poistamisesta seuraa aina automaattisesti turnauksesta poistaminen. Ottelusta poistetun pelaajan joukkueen ottelut tuomitaan hävityiksi 2-0 (21-0, 21-0).

Yllä mainituista sanktioista päättää kiertuevastaava yhdessä kiertueen juryn kanssa.

9.2 Ottelun ulkopuoliset sanktiot

Pelaajan syyllistytessä ottelun jälkeen sellaiseen rikkeeseen, josta pelin aikana olisi kuulunut tuomita sanktio, tulee turnausvastaavan ilmoittaa tapahtuneen jälkeen pelaajalle tämän käyttäytymisrikkeestä, sekä sanktiosta, johon tapaus olisi pelin aikana johtanut (ottaen huomioon sääntökirjan mukaan viimeisen pelatun erän pelaajalle annetut sanktiot): varoitus, erästä poistaminen, ottelusta poistaminen. Tapahtuneen jälkeen sekä ottelun tuomari että pelaajat antavat tapahtuneesta suullisen, ja tarvittaessa kirjallisen, selvityksen turnausvastaavalle, joka päättää lopullisesta sanktiosta kyseisessä turnauksessa yhdessä kiertueen juryn kanssa.

9.3 Pelioikeus selvitystilassa

Selvitystilassa olevalla pelaajalla ei ole pelioikeutta ennen kuin Biitsin kilpailuryhmä sen erikseen myöntää. Mikäli rike tapahtuu osakilpailun aikana niin, että pelaajalla olisi vielä otteluita, tekee kiertueen jury päätöksen turnauksen jatkamisesta. Pelaajalla ei myöskään ole pelioikeutta missään Liiton alaisissa osakilpailuissa ennen, kuin langetettu sanktio on suoritettu Lentopalloliiton erikseen osoittamalla tavalla.

9.4 Rangaistus- tai sanktiopäätöksestä valittaminen

Kiertueen juryn päätöksestä voi valittaa Lentopalloliiton Biitsin kilpailuryhmälle. Biitsin kilpailuryhmän tekemästä päätöksestä taas voi valittaa Lentopalloliiton sääntöryhmälle, jonka kuuluu käsitellä ja antaa päätös asiasta 48 tuntia ennen seuraavan turnauksen ensimmäisen ottelun alkua. Sääntöryhmän päätöksestä on oikeus valittaa Lentopalloliiton hallitukselle, jonka päätöksestä voi valittaa urheilun oikeusturvalautakuntaan. Mikäli Lentopalloliiton sääntöryhmä ei aikataulusyistä pysty käsittelemään asiaa ko. aikataulussa, käsittelee ja tekee sääntöryhmän puheenjohtaja tai joku muu sääntöryhmän jäsen päätöksen yksin.

10 Kenttävarusteet ja pelipallo

10.1 Pelipallo

Pelivälineenä käytetään Suomen Lentopalloliiton virallista beach volley kiertueiden pelipalloa, joka on Mikasa VLS300.

10.2 Kenttävarusteet

JNBT-turnauksissa kentillä varusteiksi riittävät verkkosetti, antennit ja rajanauhat. Jokaisella kentällä tulee myös olla pilli.

11 Palkinnot

JNBT-osakilpailuissa finalistiparit palkitaan järjestäjän toimesta. Palkintojen arvon suositellaan vastaavan osallistumismaksuja siten, että voittajaparin palkinnon arvo vastaa noin kolminkertaista osallistumismaksua.

JNBT-finaaliturnauksessa kolme parasta joukkuetta palkitaan mitalein.

12 Kiertueen finaalit

JNBT-finaaliturnaukseen otetaan pelaamaan rankingin mukaan vähintään kahdeksan (8) tai enintään kuusitoista (16) parasta ilmoittautunutta joukkuetta per sarja.

Ilmoittautuneen joukkueen pelaajista molempien on oltava kuluvalle kaudella pelannut vähintään yksi rankingpisteitä tuonut osakilpailu (kotimainen tai kansainvälinen) ennen JNBT-finaaliturnausta. Pelaajien ei kuitenkaan ole tarvinnut pelata yhdessä ennen finaaliturnausta. JNBT-finaaliturnaukseen ei ole osallistumisoikeutta pelaajilla, jotka osallistuvat SM-kiertueen finaaliturnaukseen. Mahdolliset pelikieltotapaukset käsitellään tapauskohtaisesti.

Finaaliturnauksen ilmoittautuminen aukeaa 14 päivää ennen finaaliturnausta. Ilmoittautuminen finaaliturnaukseen tapahtuu samalla tavalla kuin kiertueen muihin turnauksiin ilmoittautuminen. Ilmoittautuminen finaaliturnaukseen päättyy turnausviikon tiistaina klo 12:00.

Ilmoittautumisen perumiseen pätevät samat säännöt kuin osakilpailuissa.

Finaaliturnauksessa pelataan osakilpailuista poiketen myös pronssiottelu.

LIITE 1. Pelisysteemit JNBT-turnauksissa

Alla on kuvattuna yleisimmät kiertueella käytettävät pelisysteemit. Näistä voidaan kuitenkin poiketa, mikäli suunniteltu joukkue määrä jää vajaaksi. Poikkeavista pelisysteemeistä ilmoitetaan aina turnausinfossa.

Alkulohkoissa tasapisteissä olevien joukkueiden paremmuus määräytyy seuraavasti:

1. Pisteet (kaikissa otteluissa)
2. Erien suhde (kaikissa otteluissa)
3. Pikkupisteiden suhde (kaikissa otteluissa)
4. Pikkupisteiden suhde (keskinäisessä ottelussa)

8 joukkueen kaavio:

- Kaksi alkulohkoa, joissa kussakin neljä joukkuetta
- Alkulohkossa kaikki joukkueet pelaavat toisiaan vastaan = 6 ottelua per lohko
- Lohkojen voittajat suoraan välieriin
- Lohkoissa neljänneksi tulleet pelaavat sijoitusottelun sijoista 7-8 = 1 ottelu
- Lohkojen kakkoset ja kolmoset pelaavat puolivälierät pääsystä välieriin = 2 ottelua
- Välierät = 2 ottelua
- Finaaliottelu = 1 ottelu

Pelit pelataan kahdesta voittoerästä. Erät pelataan 21 pisteeseen (mahdollinen kolmas erä 15 pisteeseen), kahden pisteen erolla.

8 joukkueen kaavio (nopeutettu alkulohko):

- Kaksi alkulohkoa, joissa kussakin neljä joukkuetta
- Alkulohkossa ranking 1vs4 ja 2vs3, jonka jälkeen voittaja ja häviäjät vastakkain = 4 ottelua per lohko
- Lohkojen voittajat suoraan välieriin
- Lohkoissa neljänneksi tulleet pelaavat sijoitusottelun sijoista 7-8 = 1 ottelu
- Lohkojen kakkoset ja kolmoset pelaavat puolivälierät pääsystä välieriin = 2 ottelua
- Välierät = 2 ottelua
- Finaaliottelu = 1 ottelu

Pelit pelataan kahdesta voittoerästä. Erät pelataan 21 pisteeseen (mahdollinen kolmas erä 15 pisteeseen), kahden pisteen erolla.

12 joukkueen kaavio:

- Neljä alkulohkoa, joissa kussakin kolme joukkuetta
- Alkulohkossa kaikki joukkueet pelaavat toisiaan vastaan = 3 ottelua per lohko
- Lohkojen voittajat suoraan puolivälieriin
- Lohkojen kakkoset ja kolmoset pelaavat neljännesvälierät pääsystä puolivälieriin = 4 ottelua
- Puolivälierät = 4 ottelua
- Sijoituspelit (sijat 9-11 ja 5-7) = 4 ottelua
- Välierät = 2 ottelua
- Finaaliottelu = 1 ottelu

Pelit pelataan kahdesta voittoerästä. Erät pelataan 21 pisteeseen (mahdollinen kolmas erä 15 pisteeseen), kahden pisteen erolla.

16 joukkueen kaavio:

- Neljä alkulohkoa, joissa kussakin neljä joukkuetta

- Alkulohkossa kaikki joukkueet pelaavat toisiaan vastaan = 6 ottelua per alkulohko
- Lohkojen voittajat suoraan puolivälieriin
- Lohkoissa neljänneksi tulleet pelaavat sijoitusottelut sijoista 13-16 = 2 ottelua
- Lohkojen kakkoset ja kolmoset pelaavat neljännesvälierät pääsystä puolivälieriin = 4 ottelua
- Puolivälierät = 4 ottelua
- Välierät = 2 ottelua
- Finaaliottelu = 1 ottelu

Pelit pelataan kahdesta voittoerästä. Erät pelataan 21 pisteeseen (mahdollinen kolmas erä 15 pisteeseen), kahden pisteen erolla.

16 joukkueen kaavio (nopeutettu alkulohko):

- Neljä alkulohkoa, joissa kussakin neljä joukkuetta
- Alkulohkossa ranking 1vs4 ja 2vs3, jonka jälkeen voittaja ja häviäjät vastakkain = 4 ottelua per lohko
- Lohkojen voittajat suoraan puolivälieriin
- Lohkoissa neljänneksi tulleet pelaavat sijoitusottelut sijoista 13-16 = 2 ottelua
- Lohkojen kakkoset ja kolmoset pelaavat neljännesvälierät pääsystä puolivälieriin = 4 ottelua
- Puolivälierät = 4 ottelua
- Välierät = 2 ottelua
- Finaaliottelu = 1 ottelu

Pelit pelataan kahdesta voittoerästä. Erät pelataan 21 pisteeseen (mahdollinen kolmas erä 15 pisteeseen), kahden pisteen erolla.

24 joukkueen kaavio:

- Kahdeksan alkulohkoa, joissa kussakin kolme joukkuetta
- Alkulohkossa kaikki joukkueet pelaavat toisiaan vastaan = 3 ottelua per lohko
- Lohkojen voittajat suoraan neljännesvälieriin
- Lohkojen kakkoset ja kolmoset pelaavat sijoitusottelut pääsystä neljännesvälieriin = 8 ottelua
- Neljännesvälierät = 8 ottelua
- Puolivälierät = 4 ottelua
- Välierät = 2 ottelua
- Finaaliottelu = 1 ottelu

Pelit pelataan kahdesta voittoerästä. Erät pelataan 21 pisteeseen (mahdollinen kolmas erä 15 pisteeseen), kahden pisteen erolla.

32 joukkueen kaavio:

- Kahdeksan alkulohkoa, joissa kussakin neljä joukkuetta
- Alkulohkossa kaikki joukkueet pelaavat toisiaan vastaan = 6 ottelua per lohko
- Lohkojen voittajat suoraan neljännesvälieriin
- Lohkoissa neljänneksi tulleet pelaavat sijoitusottelut sijoista 25-32 = 4 ottelua
- Lohkojen kakkoset ja kolmoset pelaavat sijoitusottelut pääsystä neljännesvälieriin = 8 ottelua
- Neljännesvälierät = 8 ottelua
- Puolivälierät = 4 ottelua
- Välierät = 2 ottelua
- Finaaliottelu = 1 ottelu

Pelit pelataan kahdesta voittoerästä. Erät pelataan 21 pisteeseen (mahdollinen kolmas erä 15 pisteeseen), kahden pisteen erolla.

32 joukkueen kaavio (nopeutettu alkulohko):

- Kahdeksan alkulohkoa, joissa kussakin neljä joukkuetta
- Alkulohkossa ranking 1vs4 ja 2vs3, jonka jälkeen voittaja ja häviäjät vastakkain = 4 ottelua per lohko
- Lohkojen voittajat suoraan neljännesvälieriin
- Lohkoissa neljänneksi tulleet pelaavat sijoitusottelut sijoista 25-32 = 4 ottelua
- Lohkojen kakkoset ja kolmoset pelaavat sijoitusottelut pääsystä neljännesvälieriin = 8 ottelua
- Neljännesvälierät = 8 ottelua
- Puolivälierät = 4 ottelua
- Välierät = 2 ottelua
- Finaaliottelu = 1 ottelu

Pelit pelataan kahdesta voittoerästä. Erät pelataan 21 pisteeseen (mahdollinen kolmas erä 15 pisteeseen), kahden pisteen erolla.